

“อย่าปล่อยให้เด็กอ้วน”

เด็กหนึ่งจากผลคือสร้างสรรค
นวัตกรรมลดอ้วน

ศิลปะ สร้างสุข

ศิลปสร้างสุข วัฒนธรรมสามสายใย ภูมิปัญญาไทยยั่งยืน

ฉบับที่ 46 เดือนพฤษภาคม-มิถุนายน 2562

www.artculture4health.com



ผลงานและสารอาหารต่อ 1 มื้อของอาหารระหว่างมื้อ

สัปดาห์ไฟจาร	
เขียว	เหลือง
ไม่เกิน	ระหว่าง
100	>100-200
3	
1	
6	
120	

อย่าปล่อยให้เด็ก
“อ้วน”



10 ทำไม้ต้อ
“อย่าปล่อยให้เด็กอ้วน”

13 อย่าปล่อยให้เด็กอ้วน

15 ก็คือ เป็นโรงโง่งงของสังคม
ทำดีจังๆ ด้วยตัวเอง

18 นานแล้วบนผืนฟ้า=บ้านแห่ง

21 ศิลปสร้างสุข
วัฒนธรรมสามสายใย
ภูมิปัญญาไทยยั่งยืน



เมือมาหัดศิลปะสร้างสุข



สวัสดิ์ศรีรับภาคีเครือข่ายการทำงานและผู้ติดตามกิจกรรมต่างๆ ของแผนงานสื่อศิลปวัฒนธรรมสร้างเสริมสุขภาพ สำนักงานกองทุนสนับสนุนการสร้างเสริมสุขภาพ (สสส.) ทุกท่านจากการทำงานมาอย่างต่อเนื่องและยาวนานของโครงการสร้างสรรค์สื่อเพื่อการรณรงค์ลดน้ำหนักในเด็กระดับประถมศึกษาและมัธยมศึกษา เพื่อการส่งเสริมสุขภาพ ภายใต้ชื่อโครงการ “อย่าปล่อยให้เด็กอ้วน” (ลดหวาน มัน เค็ม เพิ่มผัก และผลไม้) ปีที่ 3 เสร็จสิ้นไปแล้วเมื่อปลายเดือนพฤษภาคม 2562 ที่ผ่านมา ภายในงานนอกจากโรงเรียนต้นแบบทั้ง 22 โรงเรียน จะได้มาจัดแสดงผลงานนวัตกรรม และสื่อสร้างสรรค์ที่แต่ละโรงเรียนได้ลงมือทำขึ้นมาแล้วนั้น เรายังได้ประกาศผลสุดยอดโรงเรียนต้นแบบที่สามารถสร้างสรรค์งานออกมาได้โดดเด่นที่สุดเพื่อรับถ้วยพระราชทานสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้ากรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ อภิเษกมหาจักรีสิรินธร มหาวชิราลงกรณวรราชภักดี สิริกิจการิณีพิรยพัฒน์ รัฐสีมาคุณากรปิยชาติ สยามบรมราชกุมารี รางวัลสูงสุดของโครงการนี้ นั่นก็คือโรงเรียนบ้านขุนประเทศ แคมยังเป็นโรงเรียนที่ได้รับรางวัลยอดเยี่ยมภายใต้สังกัดกรุงเทพมหานครไปครอง นอกจากนี้ยังมีรางวัลยอดเยี่ยมภายใต้สังกัดกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น, รางวัลยอดเยี่ยมภายใต้สังกัด สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน กระทรวงศึกษาธิการ และรางวัลโรงเรียนสื่อสร้างสรรค์ดาวรุ่งให้กับโรงเรียนที่ทำผลงานออกมาได้อย่าง น่าประทับใจในครั้งนี้ด้วยซึ่งจะเป็นโรงเรียนใดบ้างสามารถดูได้จากในฉบับครับ



นายคณีย์ หวังบุญชัย

ผู้จัดการ แผนงานสื่อศิลปวัฒนธรรมสร้างเสริมสุขภาพ สสส.

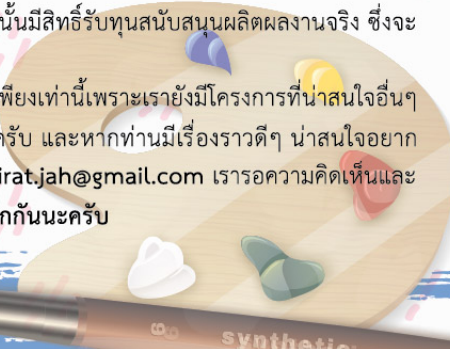
สำหรับเป้าหมายในปีต่อไปนั้นแน่นอนครับเราจะผลักดัน สนับสนุน และขยายผลต่อยอดผลงานทั้งหมดต่อไปเพื่อให้นวัตกรรมสื่อสร้างสรรค์ของโรงเรียนต้นแบบนี้สามารถพัฒนาและเข้าไปใช้งานอย่างต่อเนื่องในหลักสูตรของแต่ละโรงเรียนจนทั่วทั้งประเทศ อย่างในช่วงของการลดเวลาเรียน เพิ่มเวลารู้ หรืออื่นๆ เพื่อให้เป้าหมายที่เป็นเด็ก เยาวชน ผู้ปกครองและครู สามารถนำนวัตกรรมนี้ไปใช้ลดปัญหาโรคอ้วน และน้ำหนักเกินในเด็ก รวมทั้งใส่ใจในการเพิ่มผัก ผลไม้ และออกกำลังกายในเด็กทั้งในและนอกโรงเรียนเพิ่มขึ้นด้วย

โดยผู้ที่สนใจสามารถติดตามการทำงานควาเคลื่อนไหวและกิจกรรมของโครงการได้อย่างต่อเนื่องที่ www.artculture4health.com ครับ

ยังไม่หมดครับสำหรับการทำงานในปี นี้ ยังมีกิจกรรมและงานที่น่าสนใจ อีกหลากหลายโครงการ ซึ่งโครงการอย่าปล่อยให้เหล้ามาลวงเราก็เป็นอีกหนึ่งโครงการที่น่าติดตามครับ ครั้งนี้เราทำงานร่วมกับสำนักงานคณะกรรมการ

ควบคุมเครื่องดื่มแอลกอฮอล์ กรมควบคุมโรค กรมควบคุมโรคไม่ติดต่อ กระทรวงสาธารณสุข กรมการขนส่งทางบก กองทุนเพื่อความปลอดภัยในการใช้รถใช้ถนน สำนักงานตำรวจแห่งชาติ กรมประชาสัมพันธ์ สมาคมผู้กำกับภาพยนตร์ไทย และเครือข่ายคณาจารย์มหาวิทยาลัย โดยได้มีการเปิดรับสมัครเยาวชน หรือบุคคลทั่วไป อายุระหว่าง 15 - 25 ปี ทั่วประเทศ เข้ามามีส่วนร่วมในการประกวดคลิปสั้น สารคดีสั้น และหนังสือสั้นด้วยการทำงานผ่านโทรศัพท์มือถือ ซึ่งมีการแบ่งโจทย์การทำงานเป็น 2 โจทย์ใหญ่ คือ กรู๊ปเลือดมา = คุณ และหยุดโฆษณาแฝงเครื่องดื่มแอลกอฮอล์จากการเปิดรับสมัครที่ผ่านมามีเด็กและเยาวชนส่งผลงานเข้ามามากมาย แต่มีเพียง 20 ทีมเท่านั้นที่ได้เข้าร่วมอบรมเชิงปฏิบัติการ(Workshop) กับทางโครงการ และจะมีเพียง 10 ทีม เท่านั้นที่มีสิทธิ์รับทุนสนับสนุนผลิตผลงานจริง ซึ่งเป็นทีมใดบ้างติดตามได้ภายในฉบับครับ

นี่เป็นเพียงแค่ 2 โครงการใหญ่ๆ เท่านั้นครับที่เกิดขึ้นแล้วในปี นี้ แต่ยังไม่สิ้นสุดเพียงเท่านั้นเพราะเรายังมีโครงการที่น่าสนใจอื่นๆ อีกมากมายที่น่าสนใจ จะเป็นโครงการใดบ้างติดตามการทำงานกันอย่างต่อเนื่องได้ที่นี้ครับ และหากท่านมีเรื่องราวดีๆ น่าสนใจอยากบอกเรา หรือติชมเรื่องราวต่างๆ สามารถติชมเข้ามากันได้ครับที่อีเมลล์ของทีมงาน ruethairat.jah@gmail.com เรารอความคิดเห็นและข้อเสนอแนะจากทุกๆ ท่านอยู่ สำหรับฉบับนี้ขอให้มีมีความสุขกับเรื่องราวที่เรานำมาฝากกันนะครับ



CONTENTS

เรื่อง	หน้า
เปิดบ้านศิลปสร้างสุข	2
เรื่องเด่นประจำฉบับ	
“อย่าปล่อยให้เด็กอ้วน”	4
เดินหน้าขยายผลสื่อสร้างสรรค์	
นวัตกรรมลดอ้วน	
ส่งต่อความสุข	10
ทำไมต้อง “อย่าปล่อยให้เด็กอ้วน”	
สื่อศิลปสร้างสุข	13
อย่าปล่อยให้หล้ามาลงเรา	
บอกกล่าวเล่าสุข	15
สื่อเป็นโรงเรียนของสังคม	
ทำได้ง่ายๆ ด้วยตัวเรา	
เก็บสุขมาเล่า	18
นางเลี้ยงหมากะป้าแจ่ม	
เก็บตกมาฝาก	21
ศิลปสร้างสุข วัฒนธรรมสานสายใย	
ภูมิปัญญาไทยยั่งยืน	
ไขปัญหาประลองปัญญา	23
ท้าสมองประลองปัญญากับ	
evnt / add sudoku	



ใบสมัครสมาชิกจุลสารศิลปสร้างสุข

กรุณากรอกรายละเอียดให้ครบทุกข้อ (ไม่มีค่าใช้จ่ายใดๆ ทั้งสิ้น)

ชื่อ.....นามสกุล..... ชื่อหน่วยงานของท่าน.....

เบอร์โทรศัพท์.....เบอร์แฟกซ์..... อีเมล.....

ที่อยู่เพื่อจัดส่ง.....เลขที่..... ซอย..... ถนน.....

ตำบล.....อำเภอ..... จังหวัด..... รหัสไปรษณีย์.....

(สามารถถ่ายสำเนาได้)

"อย่าปล่อยให้เด็กอ้วน"

เดินหน้าขยายผลสื่อสร้างสรรค์ นวัตกรรมลดอ้วน

จากโรงเรียนต้นแบบสู่หลักสูตรพื้นฐาน วางเป้าให้ครอบคลุมทั่วประเทศ หวังลดสถิติเด็กอ้วนระยะยาว



ถึงเวลาทำ ลาบความเชื่อ

“อ้วนแล้วจะน่ารัก” “อ้วนแล้วน่ากอด” อ้วนแล้วอบอุ่น” กันสักที...

นั่นเพราะจริงๆ แล้ว “อ้วน ทั้งเสียงและอันตราย”



นายสำ ดาผาพงษ์

ปัจจุบัน “โรคอ้วน” เป็นภาวะเสี่ยงที่พบได้ทั่วไปในสังคม ยิ่งเป็นเด็ก ยิ่งเสี่ยงเพราะล่าสุด นายสำ ดาผาพงษ์ ที่ปรึกษากรมอนามัยและอุปนายกสมาคมโภชนาการแห่งประเทศไทย บอกว่า เด็กไทยเกิดภาวะเริ่มอ้วนและอ้วนแล้ว ร้อยละ 13.1 ซึ่งจากสถิติดังกล่าวจะเห็นได้ว่าปัญหา ทูพโภชนาการและปัญหาโรคอ้วนในเด็กวัยเรียนยังคงเป็นปัญหาสาธารณสุขที่สำคัญที่จะต้อง เร่งแก้ไข เนื่องจากเด็กที่เป็นโรคอ้วนเมื่อเติบโตเป็นผู้ใหญ่จะมีโอกาสเป็นโรคอ้วน 1 ใน 4 และหาก อ้วนจนถึงวัยรุ่นโอกาสเสี่ยงสูงถึง 3 ใน 4 ผลเสียจากการเกิดโรคอ้วนนำไปสู่การเกิดโรคไม่ ติดต่อเรื้อรัง(Non-communicable diseases, NCDs)และถ้าหากเด็กได้รับอาหารไม่เพียงพอ กับความต้องการของร่างกาย จะทำให้การเจริญเติบโตไม่ดีและผอม หากขาดอาหารเรื้อรังเป็น เวลานาน จะทำให้เด็กเตี้ยส่งผลกระทบต่อพัฒนาสมองและระดับสติปัญญาต่ำกว่าเด็กที่มี ส่วนสูงตามเกณฑ์ปกติ ซึ่งจากการบริโภคอาหารในกลุ่มเด็กอายุ 12 ปีพบว่าชอบกินอาหาร ที่มีแคลอรีสูง หวานจัด มันจัด เค็มจัด กินผักผลไม้ไม่พอ โดยร้อยละ 69.กินขนม/เครื่องดื่ม/ ลูกอมระหว่างมื้อร้อยละ 38.9 ดื่มน้ำหวานมากกว่า 3 วัน/สัปดาห์ร้อยละ 26.6 ดื่มน้ำอัดลมมากกว่า 3 วัน/สัปดาห์ ร้อยละ 76.9 ของเด็ก 12 ปี กินขนมกรุบกรอบ อาหารทอด ไก่ทอด ไส้กรอก ทำให้มีไขมันพลังงาน สูง น้ำอัดลม กินขนมขณะนั่งนอน ดูโทรทัศน์ นั่งเล่นเกม มีการเคลื่อนไหวร่างกายน้อยลง ไม่ได้ออกกำลังกาย มีกิจกรรม ทางกายลดลง กินไอศกรีมและเบเกอรี่ ทำให้มีโอกาสเสี่ยงเกิดโรคแทรกซ้อนที่มีสาเหตุ มาจาก 1.อ้วน เหนื่อยง่าย อ้วนง่าย 2.การเรียนรู้ลดลง 3.เบาหวาน 4.ความดันโลหิตสูง 5.หายใจลำบาก หายใจหอบเหนื่อยขณะหลับ 6.ข้ออักเสบ ปวดเข่า 7.ไขมันในเลือดสูง 8.โรคหัวใจ 9.โรคหลอดเลือดสมอง 10.มะเร็ง โดยโรคอ้วนนี้เป็นปัญหาสาธารณสุข ที่สำคัญในศตวรรษที่ 21ทั้งในประเทศที่พัฒนาแล้วและกำลังพัฒนา ทั้งในเด็กและผู้ใหญ่ ในปี 2561 ซึ่งองค์การอนามัยโลกได้บรรจุเป็นวาระแห่งโลกที่ต้องการแก้ไขเร่งด่วน

จากสาเหตุดังกล่าวนายสำ ดาผาพงษ์ บอกต่อว่า สาเหตุที่ผ่านมาเป็นเพราะพ่อ แม่ ผู้ปกครองครูและครอบครัว ช่างนั่งนอนใจเกินไปรวมทั้งประเทศยังขาดมาตรการที่ดีพอ ในการควบคุม หรือทำเรื่องนี้อย่างจริงจัง **โครงการปิงส์** โดย แผนงานสื่อศิลปวัฒนธรรมสร้างเสริมสุขภาพ สำนักงาน กองทุนสนับสนุนการสร้างเสริมสุขภาพ(สสส.) ร่วมกับ สำนักโภชนาการสมวัย สำนักงานบริหารแผนงานอาหาร และโภชนาการ โครงการเด็กไทยแก้มใส เครือข่ายคนไทย ไร้พุง ชมรมครูงานอาชีพและเทคโนโลยีกรุงเทพมหานคร จึงร่วมมือกันจัด โครงการอย่าปล่อยให้เด็กอ้วน (ลดหวาน มัน เค็ม เพิ่มผักและผลไม้) ปีที่ 3 ขึ้น โดยในปีนี้จะเน้นสร้าง สื่อสร้างสรรค์ที่เป็นนวัตกรรมต่างๆ และกิจกรรมเพื่อกรรม รงค์ลดน้ำหนักในเด็กเจาะลึก และครอบครัวลงไปในพื้นที่ ต่างจังหวัดมากขึ้น เพราะจากการดำเนินการในปีแรกที่ ทดลองทำจากโรงเรียนในเขตกรุงเทพมหานครจำนวน 20 โรงเรียนก่อนเพื่อนำร่อง ตามมาในปีที่ 2 ที่ขยายผลไปสู่โรงเรียนทั้งในเขต กรุงเทพมหานครและปริมณฑลซึ่งเป็นโรงเรียนสังกัดสำนักงานศึกษากรุงเทพมหานคร(กทม.) และสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้น พื้นฐาน(สพฐ.) จำนวน 20 โรงเรียน และล่าสุดในปีที่3 นี้ได้เปิดกว้างขยายผลไปสู่โรงเรียนต้นแบบรวม 22 โรงเรียน 19 จังหวัดทั่วประเทศ อาทิ กรุงเทพมหานคร ภาคกลางจังหวัดสมุทรปราการ, จังหวัดสระแก้ว, จังหวัดนครปฐม, จังหวัดอ่างทอง, จังหวัดราชบุรี, ภาคเหนือ จังหวัดเชียงใหม่, จังหวัดอุตรดิตถ์, จังหวัดน่าน, จังหวัดพะเยา, จังหวัดตาก, ภาคอีสาน จังหวัดสกลนคร, จังหวัดนครราชสีมา, จังหวัดมหาสารคาม, จังหวัดศรีสะเกษ และภาคใต้ จังหวัดกระบี่, จังหวัดสงขลา, จังหวัดสุราษฎร์ธานี, จังหวัดตรัง โดยเน้นให้ความสำคัญกับครูผู้สอน เด็กนักเรียน พ่อแม่ ผู้ปกครองและชุมชน ในการกระตุ้นให้เกิดการเรียนรู้แบบมีส่วนร่วมขึ้น

- อ้วน ยิ่งเพิ่มความเสี่ยงเป็นโรคเบาหวาน 3-5 เท่า
- คนอ้วน เสี่ยงเป็นโรคความดันโลหิตสูง 2.9 เท่าของคนปกติ มีอันตราย เสี่ยงตายด้วยโรคมะเร็ง 1.5 เท่า
- คนอ้วน มีโอกาสเป็นโรคสมองเสื่อมเนื้อมากกว่าคนปกติ 36 เปอร์เซ็นต์
- ผู้หญิงอ้วน เสี่ยงเป็นมะเร็งมดลูก มะเร็งรังไข่ มะเร็งเต้านม และเสี่ยง เป็นเบาหวานถึง 4 เท่าของคนปกติ
- ผู้ชายอ้วน เสี่ยงเป็นมะเร็งต่อมลูกหมาก
- คนอ้วนเสี่ยงเกิดหยุดหายใจขณะหลับ (Sleep Apnea) ร้อยละ 10
- คนอ้วนมีโอกาสเกิดโรคแทรกซ้อนมากมายตามมามากมาย
- ยิ่งเป็นเด็ก ยิ่งเสี่ยง ยิ่งอันตราย
- ยิ่งอ้วนยิ่งทำให้เด็กขาดความมั่นใจในตัวเองเพราะถูกเพื่อนล้อและ อาจมีอาการซึมเศร้าตามมาได้



โดยรองศาสตราจารย์ นายแพทย์ปัญญา ไข่มุก กรรมการผู้ทรงคุณวุฒิ ในคณะกรรมการกองทุนสนับสนุนการสร้างเสริมสุขภาพ(สสส.) บอกว่า ภาพรวมทั่วไปของเด็กทั่วประเทศ เด็กอ้วนมีจำนวนเพิ่มขึ้น แม้จำนวนจะไม่มากก็จริงแต่ตัวเลขก็เพิ่มขึ้น แต่ในจำนวนเด็กที่ สสส. และภาคีเครือข่ายเข้าไปดูแล จัดการ รมณรงค์ จำนวนเด็กอ้วนมีจำนวนลดลง ซึ่งจากผลการดำเนินงานในโครงการ “อย่าปล่อยให้เด็กอ้วน (ลดหวาน มัน เค็ม เพิ่มผัก และผลไม้)” ปีที่ 3 ที่ผ่านมา พบว่าความสัมพันธ์ระหว่างอายุ ส่วนสูง และน้ำหนักของนักเรียนจากโรงเรียนที่เข้าร่วมโครงการมีการเปลี่ยนแปลงไป โดยหลังดำเนินโครงการฯ คณะกรรมการพบว่า ความสัมพันธ์ระหว่างอายุ ส่วนสูง และน้ำหนักของนักเรียนโดยภาพรวมอยู่ในเกณฑ์มาตรฐาน(สมส่วน) เพิ่มขึ้น หัวมหรืออ้วนสูงสุดลดลงเล็กน้อย ซึ่งเป็นที่น่าพึงพอใจของทุกฝ่าย สื่อสร้างสรรค์ที่ใช้ในการรณรงค์ที่แต่ละโรงเรียนทำขึ้นนั้น หลายโรงเรียนทำได้ดี เพราะได้สร้างการมีส่วนร่วมที่หลากหลาย สามารถสร้างความเข้าใจที่ถูกต้อง ช่วยกระตุ้นหรือจูงใจให้เด็กนำไปใช้ บอกต่อไปยังครอบครัว ชุมชน และสังคมรอบข้างได้



นายปัญญา ไข่มุก

นายดเนช นววิบุญชัย



ซึ่งนายดเนช นววิบุญชัย ผู้จัดการแผนงานสื่อศิลปวัฒนธรรมสร้างเสริมสุขภาพ สำนักงานกองทุนสนับสนุนการสร้างเสริมสุขภาพ(สสส.) บอกว่า จากการทำงานหนักมาอย่างยาวนานและต่อเนื่องของ 22 โรงเรียนต้นแบบในโครงการสร้างสรรค์สื่อเพื่อการรณรงค์ลดน้ำหนักในเด็กระดับประถมศึกษาและมัธยมศึกษา เพื่อการส่งเสริมสุขภาพ ภายใต้ชื่อโครงการ “อย่าปล่อยให้เด็กอ้วน” (ลดหวาน มัน เค็ม เพิ่มผัก และผลไม้) ปีที่ 3 นี้ แต่ละโรงเรียนได้สื่อนวัตกรรม และกิจกรรมสร้างสรรค์ออกมาอย่างน่าสนใจ และมีความหลากหลาย เพื่อเป็นขวัญและกำลังใจในการทำงานทางโครงการได้มีการมอบรางวัลให้กับสุดยอดโรงเรียนต้นแบบที่สามารถสร้างสรรค์สื่อนวัตกรรม และกิจกรรมสร้างสรรค์ออกมาได้โดดเด่นที่สุดเพื่อรับถ้วยพระราชทานสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดา เจ้าฟ้ามหาจักรีสิรินธร มหาวชิราลงกรณวราชนาถกิติ สิริภิกขาริณีพิริยพัฒน์ รัฐสุสีมาควมากรปิยชาติ สยามบรมราชกุมารี รางวัลสูงสุดของโครงการนี้เป็ครอง ซึ่งผลงานนั้นจะต้องเป็นผลงานที่สามารถทำตามเกณฑ์ของโครงการอย่าง 1.มีความต่อเนื่องของแผนจากการทำงานในเทอมแรก (ที่ทำให้เด็กเกิดความตระหนัก) 2.การขยายเครือข่ายในการทำงาน 3.การสร้างผู้นำเด็ก 4.มีภาวะโภชนาการและภูมิปัญญาท้องถิ่น 5.เกิดกิจกรรมทางกายที่สามารถสร้างสรรค์นวัตกรรมสื่อจากภูมิปัญญาในท้องถิ่น 6.รู้เท่าทันสื่อ และ 7.การบูรณาการกับวิชาต่างๆ ในโรงเรียน ซึ่งถือว่าเป็นต้นแบบที่ยอดเยี่ยมในระดับประเทศ นอกจากนั้นยังมีรางวัลโล่ประกาศเกียรติคุณให้กับโรงเรียนที่มีผลงานยอดเยี่ยม ภายใต้สังกัดกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น, โล่ประกาศเกียรติคุณให้กับโรงเรียนที่มีผลงานยอดเยี่ยม ภายใต้สังกัดสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน กระทรวงศึกษาธิการ และโล่ประกาศเกียรติคุณให้กับโรงเรียนที่มีผลงานยอดเยี่ยม ภายใต้สังกัดกรุงเทพมหานคร และพิเศษสำหรับเป็นขวัญและกำลังใจให้กับโรงเรียนที่มีผลงานดีที่สามารถทำผลงานได้นำประทับใจ และมีแนวโน้มจะมีการพัฒนาต่อเนื่องได้เป็นรางวัลโรงเรียนสื่อ



สร้างสรรค์ดาวรุ่ง ให้กับโรงเรียนในสังกัดต่างๆ เพิ่มเติมด้วยอีก 3 โรงเรียน เพื่อให้เห็นมิติของนวัตกรรมโรงเรียนต้นแบบในทุกรูปแบบทั่วประเทศ

แล้วโรงเรียนไหนล่ะ..... ที่ได้รับรางวัลต่างๆ เหล่านี้ไป.....



ในปีนี้นายต๋นย์ หวังบุญชัย บอกว่า โรงเรียนบ้านขุนประเทศ สามารถคว้าสุดยอดโรงเรียนต้นแบบรับด้วยพระราชทาน สมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดา เจ้าฟ้ามหาจักรีสิรินธร มหาวชิราลงกรณวรราชภักดี สิริกิจการิณี พริยพัฒน์ รัฐสีมาคุณากรปิยชาติ สยามบรมราชกุมารี รางวัลสูงสุดของโครงการนี้ พร้อมกับรับรางวัลโล่ประกาศเกียรติคุณและประกาศนียบัตร รางวัลยอดเยี่ยมภายใต้สังกัดกรุงเทพมหานคร ไปครองร่วมกับ ส่วนโรงเรียนตรุนวิทยา เทศบาลเมืองน่าน (บ้านสวนตาล) จังหวัดน่าน ได้เป็นโรงเรียนยอดเยี่ยม รับรางวัลโล่ประกาศเกียรติคุณและประกาศนียบัตร ภายใต้สังกัดกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น, โรงเรียนบ้านห้วยเขียน จังหวัดเชียงใหม่ เป็นโรงเรียนที่มีผลงานยอดเยี่ยม รับโล่ประกาศเกียรติคุณ และประกาศนียบัตร ภายใต้สังกัดสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน กระทรวงศึกษาธิการ ไปครอง นอกจากนี้สำหรับรางวัลโรงเรียนสื่อสร้างสรรค์दारุง โรงเรียนวัดสวนส้ม (สุขประชานุกูล) จังหวัดสมุทรปราการ ,โรงเรียนเทศบาลวัดหนองผา จังหวัดอุดรดิษฐ์ และโรงเรียนบ้านลำทับ จังหวัดกระบี่ เป็น 3โรงเรียนที่ได้รางวัลนี้ไป

ซึ่งนายกันตพัฒน์ มณฑา ครูผู้ดำเนินงานและกิจกรรมโรงเรียนบ้านขุนประเทศ บอกว่า โครงการในปีนี้ใช้ชื่อว่า Bankhun Healthy Land : Game of Strength เป็นโครงการที่ทางโรงเรียนได้สร้างนวัตกรรมและกิจกรรมสร้างสรรค์ขึ้นมาเพื่อแก้ปัญหาและพัฒนาเรื่องภาวะโภชนาการ เพราะเราเชื่อว่าถ้าเด็กมีภาวะโภชนาการที่ดี จะทำให้เด็กมาโรงเรียนทุกวัน ตั้งใจเรียน และมีสุขภาพดีด้วย โดยเน้นให้ความรู้ในด้านโภชนาการ และการออกกำลังกายให้กับเด็กในโรงเรียน และผู้ปกครองไปพร้อมๆ กัน ซึ่งสิ่งที่จะได้หลักๆ ก็คือทั้งเด็กและผู้ปกครองรู้จักและเข้าใจหลัก 3 อ. อาหาร อารมณ์ และออกกำลังกาย เริ่มที่ อ.อารมณ์ มีการวาดภาพบนกำแพงซึ่งเป็นสื่อที่สามารถใช้ได้ตลอดไม่ว่าจะกี่ปีผ่านไป, อ.อาหาร มีการปรับเปลี่ยนเมนูอาหารในโรงอาหารใหม่ด้วยการเน้นผักที่ปลูกเองและมีผักผลไม้เพิ่มมากขึ้น และ อ.ออกกำลังกาย มีการปรับพื้นที่การออกกำลังกายให้เด็กๆ นอกจากนี้ยังมีการสร้างการมีส่วนร่วมให้กับคุณครูมากขึ้น จากมีคุณครูเพียงชั้นเรียนเดียวที่รับรู้เรื่องของโครงการนี้ตอนนี้คุณครูมาร่วมรับรู้และเข้าร่วมโครงการแล้วทั้งโรงเรียน ที่สำคัญมีการบูรณาการเข้าไปในการเรียนการสอนทุกรายวิชาในทุกวัน อาทิ 1.วิทยาศาสตร์, 2.คณิตศาสตร์, 3.ศิลปะ 4.ภาษาไทย 5.ภาษาต่างประเทศ 6.สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม 7.การทำงานอาชีพและเทคโนโลยี และ 8.สุขศึกษาและพลศึกษา ทำให้ทุกคนในโรงเรียนเห็นความสำคัญ นี่จึงเป็นที่มาที่ทำให้เด็กๆ มีสุขภาพที่ดี หันมาออกกำลังกายและมีการส่งชุดข้อมูลความรู้ นวัตกรรม และกิจกรรมสร้างสรรค์ไปยังโรงเรียนในเครือข่ายร่วมด้วย

“ตอนนี้เราได้มีการเอาหลากหลายจากราง เซเวียร์ เหลืองแดง ไปบูรณาการ ทำให้เด็กๆ รู้และเข้าใจว่าไฟเขียว ไฟเหลือง ไฟแดง สำคัญอย่างไร? โดยไฟเขียว คือ กลุ่มอาหารสีเขียว เป็นกลุ่มอาหารที่มีพลังงาน ไขมัน และน้ำตาลระดับต่ำ เมื่อเปรียบเทียบกับการทำงานของไฟจราจรก็คือ ไปได้ ผ่านได้ สามารถทานได้บ่อย ทานได้ทุกวัน ไฟเหลือง คือ กลุ่มอาหารสีเหลืองเป็นกลุ่มอาหารที่มีพลังงาน ไขมันและน้ำตาลระดับปานกลางเมื่อเปรียบเทียบกับการทำงานของไฟจราจรก็คือ ชะลอ ระวัง สามารถทานได้แต่ไม่ทุกวัน (ไม่เกิน 2 ครั้งต่อสัปดาห์) ส่วนไฟแดง คือ กลุ่มอาหารสีแดง กลุ่มอาหารที่มีพลังงาน ไขมัน และน้ำตาลระดับสูง ต้องหยุด กินไม่บ่อย กินเป็นโอกาสพิเศษบางครั้งคราวเท่านั้น ซึ่งตอนนี้เด็กสามารถตอบได้ก็เลยตอบโจทย์ว่าเรามีการบูรณาการ สร้างการมีส่วนร่วมแล้วก็ต่อยอดองค์ความรู้ให้กับคนทั้งโรงเรียนเด็กรับรู้และเข้าใจได้เป็นอย่างดีอยากเชิญชวนโรงเรียนอื่นๆ เอาจริงจังและสนับสนุนเด็กๆ แบบนี้ทุกโรงเรียนอนาคตเด็กๆ จะรักสุขภาพและห่างไกล “โรคอ้วน” ได้แน่ๆ” นายกันตพัฒน์ มณฑา บอก

นายกัณฑ์พัฒน์ มณฑา



ด้านนักเรียนจากโรงเรียนบ้านขุนประเทศ บอกว่า ที่ผ่านมามีนักเรียนในโรงเรียนบ้านขุนประเทศมีปัญหานักเรียนมีน้ำหนักเกินเกณฑ์มาตรฐาน มีแนวโน้มจะเป็นโรคอ้วนซึ่งมีผลกระทบต่อการเรียนรู้ นอนเพราะเพื่อนๆ มีพฤติกรรมมารับประทานอาหารที่ไม่ถูกต้องโดยชอบรับประทานขนมกรุบกรอบ อาหารประเภททอด น้ำหวาน น้ำอัดลม ไม่ชอบรับประทานผักและผลไม้ รวมทั้งไม่ชอบออกกำลังกายอย่างสม่ำเสมอใช้เวลากับการดูโทรทัศน์ การเล่นเกม เล่นโทรศัพท์มือถือ โครงการ “อย่าปล่อยให้เด็กอ้วน” (ลดหวาน มัน เค็ม เพิ่มผัก และผลไม้) เป็นโครงการที่เข้ามาณรงค์และสร้างความเข้าใจให้นักเรียนในโรงเรียนมีความรู้เกี่ยวกับเรื่องนี้มากขึ้นจากการเข้าร่วมโครงการอย่างต่อเนื่องตลอด 3 ปีที่ผ่านมา มีปรากฏการณ์ที่น่าสนใจและดีเกิดขึ้นมากมาย เพื่อนๆ ในโรงเรียนได้ร่วมกันคิดสร้างสรรค์ และนวัตกรรมต่างๆ เพื่อรณรงค์ร่วมกันหลากหลายกิจกรรมขึ้นมา จากปีแรกมีนักเรียนมีน้ำหนักเกินเกณฑ์มากถึง 30 เปอร์เซ็นต์ ในปีที่ 3 นักเรียนกลุ่มที่เกินเกณฑ์ลดลงเหลือเพียงแค่ 10 เปอร์เซ็นต์เท่านั้นซึ่งจากนวัตกรรมและสื่อสร้างสรรค์ที่ทางนักเรียนและโรงเรียนได้คิดขึ้นมานั้นจะทำให้ปัญหาเด็กอ้วนหมดไปเร็วๆ นี้

สำหรับนักเรียนโรงเรียนบ้านห้วยเฮี้ยน จ.เชียงใหม่บอกเสริมว่า โรงเรียนบ้านห้วยเฮี้ยน ตำบลเวียง อำเภอฝาง จังหวัดเชียงใหม่เป็นโรงเรียนที่มีนักเรียนหลากหลายชาติพันธุ์ซึ่งประกอบด้วยชาติพันธุ์จีนชาติพันธุ์ใหญ่ ชาติพันธุ์ลาหู่ (มุเซอ) คนพื้นเมืองซึ่งนักเรียนส่วนใหญ่ประสบปัญหาเด็กที่มีภาวะโภชนาการไม่สมวัย คือ เด็กผอมมีภาวะเริ่มอ้วนและอ้วน เนื่องจากพฤติกรรมมารับประทานอาหารจานด่วน อาหารสำเร็จรูป อาหารที่มีไขมันสูงประกอบกับความเจริญก้าวหน้าของเทคโนโลยีที่ทันสมัย และสิ่งอำนวยความสะดวกต่างๆ รวมทั้งการติดเกม การติดต่อสื่อสารทำให้เด็กนักเรียนมีการเคลื่อนไหวและออกกำลังกายน้อยลง โครงการสุขภาพดีตามวิถีชนเผ่า จึงเกิดขึ้นด้วย

นวัตกรรมการส่งเสริมสุขภาพ TRIBES MODEL คือ การนำตัวอักษรภาษาอังกฤษแต่ละตัวมาให้คำจำกัดความที่สอดคล้องกับกิจกรรมดังนี้ T= Talent of tribes พรสวรรค์ของชนเผ่า(วิธีการรักษาสุขภาพตามภูมิปัญญาของชนเผ่า) R= Remix กิจกรรมบูรณาการสร้างเสริมสุขภาพของชนเผ่า I = Innovation นวัตกรรมการส่งเสริมสุขภาพ การจัดทำสื่อส่งเสริมโภชนาการสมัย B = Beware การส่งเสริมสุขภาพโดยการเฝ้าระวัง การติดตามภาวะสุขภาพของนักเรียนรายบุคคล และการจัดกิจกรรมทดสอบสมรรถภาพนักเรียน E = Explanation การนำความรู้ทางด้านสุขภาพไปเผยแพร่สู่ชุมชน ภาคีเครือข่าย และ S = Social awareness การรู้เท่าทันสื่อโดยแกนนำก็สื่อสารสุขภาพะ ขึ้นเพื่อปลูกฝังให้เด็กเกิดความรู้และความเข้าใจในเรื่องของโภชนาการเพื่อเกิดกระบวนการที่สร้างแรงบันดาลใจในการขับเคลื่อนงาน ยกระดับการทำงาน บูรณาการทำงานร่วมกัน การต่อยอดองค์ความรู้และนวัตกรรม เพื่อให้โรงเรียนและภาคีเครือข่ายที่เกี่ยวข้อง มีส่วนร่วมในการขับเคลื่อนการดำเนินงานรวมทั้งการปลูกจิตสำนึกและการลดภาวะโภชนาการนักเรียนที่ไม่สมวัยและลดอัตราการเกิดโรคอ้วนในเด็ก เชื่อว่าจะทำให้นักเรียนและชุมชนรอบข้างรู้และเข้าใจถึงภัยของโรคอ้วน และใช้สิ่งที่เป็นอัตลักษณ์ของชุมชนแก้ไขปัญหาล่าช้าต่อไปได้อย่างแน่นอน

โดยเป้าหมายต่อไป นายณัย หวังบุญชัย บอกต่อว่า เราจะผลักดัน สนับสนุน และขยายผลต่อยอดเพื่อให้นักเรียนสื่อสร้างสรรค์ของโรงเรียนต้นแบบเหล่านี้สามารถพัฒนาเข้าไปในหลักสูตรของการลดเวลาเรียน เพิ่มเวลารู้ และหนุนเสริมหลักสูตรเพื่อทำให้เป้าหมายที่เป็นเด็ก เยาวชน ผู้ปกครองและครู สามารถนำนวัตกรรมนี้ไปใช้เพื่อลดปัญหาโรคอ้วน และน้ำหนักเกินในเด็ก รวมทั้งการเพิ่มผัก ผลไม้ และออกกำลังกายในเด็กทั้งในและนอกโรงเรียนเพิ่มขึ้นด้วย ทั้งนี้เพื่อการปรับเปลี่ยนการบริโภคอย่างต่อเนื่อง ก่อเกิดให้เป็นนโยบายของโรงเรียนและการมีส่วนร่วมของผู้ปกครองที่อยู่ทางบ้านให้เป็นไปในทิศทางเดียวกัน ซึ่งในปีที่ 4 นั้นเราจะขยายผลสื่อสร้างสรรค์ นวัตกรรมของเด็กและโรงเรียนต้นแบบเหล่านี้ออกไปให้เป็นรูปธรรมชัดเจนขึ้น โดยเน้นโรงเรียนภายใต้สังกัดกรุงเทพมหานครจำนวนกว่า 437 โรงเรียน ซึ่งจะนำเอานวัตกรรมและหลักสูตรในเรื่องเหล่านี้ไปขยายผลต่อมากขึ้นอย่างแน่นอน โดยผู้ที่สนใจสามารถติดตามการทำงาน ความเคลื่อนไหวและกิจกรรมที่น่าสนใจของโครงการได้อย่างต่อเนื่องที่ www.artculture4health.com

●● โรคอ้วน ●●

เป็นภัยเงียบที่มาแรงแฉงทางโค้ง โรคร้ายแรงอื่นๆ
ที่คุกคาม “เรา” มานานแล้ว

คนไทยนับล้านคนมีโรคอ้วนเป็นเพื่อนของสุขภาพอยู่กับตัว

แต่ยังนั่งนอนใจรักใคร่ “โรคอ้วน” ไม่แก้ไขถ้าไม่ป่วย

กินตามใจปาก กินจุบจิบ กินทุกอย่างที่มีรสหวานจัด มันจัด เค็มจัด

ไม่ทานผักและผลไม้ ช้ำร้ายที่สุด “ไม่ออกกำลังกาย”

“คุณ” ละ!... เป็นหนึ่งในนั้นหรือเปล่า?...

ถ้าใช่..... ปรับเปลี่ยนซะเถอะ...

มิเช่นนั้น “โรคร้าย” จะถามหา... นะจ๊ะ จะบอกให้...



ทำไมต้อง “อย่าปล่อยให้เด็กอ้วน”

โรคอ้วน คือ วิกฤตของชีวิต หากฝ่าวิกฤตนี้ไปได้ เท่ากับ ดินชีวิตใหม่ สุขสดใส ให้กับตัวเอง

อย่ารู้ว่าอ้วนหรือผอม ควบคำนวณตามสูตรนี้ดู

$$\text{ชาย} = \text{ความสูง (เซนติเมตร)} - 100$$

$$\text{หญิง} = \text{ความสูง (เซนติเมตร)} - 100 - 10 \% (\text{ความสูง} - 100)$$

“อ้วน คือ วิกฤตของชีวิต อย่างนั้นนอนใจ” เช่นเดียวโครงการอย่าปล่อยให้เด็กอ้วน (ลดหวาน มัน เค็ม เพิ่มผักและผลไม้) ที่เน้นรณรงค์ลดอ้วนเริ่มที่เด็กและเยาวชนเป็นหลักและล่าสุดได้ปิดตัวลงไปแล้วกับโครงการอย่าปล่อยให้เด็กอ้วน (ลดหวาน มัน เค็ม เพิ่มผักและผลไม้) ปีที่ 3 ถึงแม้ระยะเวลาของโครงการจะจบลงไปแล้ว แต่การทำงานอย่างต่อเนื่องยังไม่จบ เพราะหลังจากนี้จะมีการขยายความร่วมมือเพื่อทำงานกันอย่างต่อเนื่องและจริงจัง ครอบคลุมพื้นที่โรงเรียนต่างๆ ให้มากขึ้นทั่วประเทศ ทั้งโรงเรียนภายใต้สังกัดกรุงเทพมหานคร, โรงเรียนภายใต้สังกัดสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน กระทรวงศึกษาธิการ และโรงเรียนภายใต้สังกัดกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น



นายทวี เสริมภักดีกุล

นายทวี เสริมภักดีกุล รองอธิบดีกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น บอกว่า ทุกวันนี้เราเห็นได้ว่าเด็กไทยบริโภคอาหารโดยที่ไม่ระมัดระวัง เช่น ชอบบริโภคน้ำอัดลม ชอบรับประทานอาหารที่มีน้ำตาล ไขมันเยอะ ขาดการออกกำลังกาย ทำให้เกิดภาวะโรคอ้วนในเด็กได้ง่าย โครงการอย่าปล่อยให้เด็กอ้วนเป็นโครงการที่สร้างสรรค์ เห็นได้ว่าทำให้เด็กนักเรียนได้เรียนรู้เรื่องโภชนาการ ได้คิด ได้ลงมือทำสื่อสร้างสรรค์ด้วยตัวเอง เด็กได้ทั้งแสดงออกและเรียนรู้ไปพร้อมๆ กัน ซึ่งในส่วนของการทำงานร่วมกันกรมส่งเสริมการปกครองส่วนท้องถิ่นมีการจัดทำโครงการ Thai School Lunch ที่ช่วยให้โรงเรียนสามารถจัดอาหารกลางวันที่มีคุณภาพในแต่ละโรงเรียนอยู่แล้ว หากมีการขยายผลการทำงานร่วมกันในรูปแบบของโครงการอย่าปล่อยให้เด็กอ้วนเข้าไปในโรงเรียนอื่นๆ ที่อยู่ในการดูแล ซึ่งตอนนี้เรามีศูนย์พัฒนาเด็กเล็กในการดูแลจำนวน 18,000 กว่าศูนย์ โรงเรียนในระดับอนุบาล ประถมศึกษาและมัธยมศึกษาจำนวน 1,700 กว่าโรงเรียน คิดว่าจะสามารถเข้าไปหนุนเสริมให้เด็กและเยาวชนมีความรู้ความเข้าใจ และตระหนักถึงพิษภัยของ “โรคอ้วน” ได้มากขึ้น ซึ่งจะส่งผลให้เขามีสุขภาพร่างกายที่แข็งแรง มีอารมณ์ที่ดี มีสติปัญญาที่ดี พร้อมทั้งจะเติบโตเป็นเยาวชนที่ดี ฉลาด เก่ง เป็นอนาคตของชาติต่อไปได้



นางอัจฉราภรณ์ ติพิศุภกร

ด้านนางอัจฉราภรณ์ ตั้งอุทัยสุข รองผู้อำนวยการสำนักพัฒนากิจกรรมนักเรียน ผู้แทนสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน บอกว่า ขณะนี้สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน กำลังให้ความสำคัญกับการดูแลสุขภาพของนักเรียนในระดับประถมศึกษาจำนวนกว่า 28,000 โรงเรียนมากเป็นพิเศษ เพราะการปลูกฝังสิ่งต่างๆ ให้เด็กๆ ในช่วงวัยนี้จะเป็นฐานสำคัญในการดูแลสุขภาพของเขาไปในอนาคต ที่ผ่านมาโครงการส่วนใหญ่จะเน้นให้สอดคล้องกับหลักสูตรการศึกษา โดยเน้นสุขภาพในช่องปาก การกิน และออกกำลังกายเป็นหลัก ซึ่งมีโรงเรียนต้นแบบในการทำงานในลักษณะนี้แล้วจำนวน 273 โรงเรียนทั่วประเทศ ฉะนั้นการทำงานเพื่อเป็นเครือข่ายรณรงค์กับโครงการอย่างปล่อยให้เด็กอ้วนนั้นจึงสามารถเชื่อมโยงกันได้ง่าย ซึ่งน่าชื่นชมกับเด็กๆ ที่เข้าร่วมโครงการในปี

นี้แล้วเพราะจากการพูดคุยกับเด็กๆ ทำให้ได้รู้ว่าการทำงานเด็กสามารถรวมกลุ่มกันเพื่อสร้างสรรค์ผลงานออกมาด้วยตัวเอง ทำให้เขาเกิดการเรียนรู้ภัยจาก “โรคอ้วน” และรู้ถึงสภาพปัญหาของตัวเอง และนำสิ่งที่ได้ไปสร้างสรรค์สื่อออกมาเพื่อสอดคล้องกับความต้องการได้ตรงจุด เป็นการแก้ไขปัญหาโรคอ้วนได้ด้วยศักยภาพและความสามารถของเด็กๆ เอง นวัตกรรมที่ออกมาทำให้เขาได้เรียนรู้ ได้เคลื่อนไหวร่างกายและทำกิจกรรมอย่างต่อเนื่อง ซึ่งสิ่งนี้เป็นเรื่องที่สำคัญ การขยายผลต่อยอดนวัตกรรมและสื่อสร้างสรรค์เหล่านี้ไปยังโรงเรียนต่างๆ จึงเป็นเป้าหมายต่อไปที่จะเกิดขึ้นเร็วๆ นี้



นางบุบผาศรี ไชยมงคล

สำหรับนางบุบผาศรี ไชยมงคล หัวหน้าหน่วยศึกษานิเทศก์ สำนักการศึกษา กรุงเทพมหานคร บอกว่า จากการเข้าร่วมโครงการอย่างปล่อยให้เด็กอ้วนของโรงเรียนในสังกัดกรุงเทพมหานครใน 2 ปีที่ผ่านมา เห็นได้ว่าแต่ละโรงเรียนมีพัฒนาการและสามารถสร้างสรรค์สื่อออกมาได้อย่างน่าสนใจ ส่งผลให้เด็กในโรงเรียนมีความสุขภาวะที่ดีขึ้นอย่างเห็นได้ชัด นวัตกรรมที่ออกมาก็สามารถขยายผลไปยังโรงเรียนใกล้เคียงได้มากขึ้น ซึ่งในปีถัดไปเราจะขยายผลไปกิจกรรมและนวัตกรรมต่างๆ ให้ครอบคลุมโรงเรียนในสังกัดกรุงเทพมหานครที่อยู่ในการดูแลจำนวนกว่า 437 โรงเรียนด้วย



นายนต์ นวพิบูลย์ชัย

ซึ่งเกี่ยวกับการขยายผลและการทำงานของโครงการอย่างปล่อยให้เด็กอ้วน (ลดหวาน มัน เค็ม เพิ่มผักและผลไม้) ในปีถัดไป นายนต์ นวพิบูลย์ชัย ผู้จัดการแผนงานสื่อศิลปวัฒนธรรมสร้างเสริมสุขภาพ สำนักงานกองทุนสนับสนุนการสร้างเสริมสุขภาพ (สสส.) บอกว่า เราจะผลักดัน สนับสนุน และขยายผลต่อยอดเพื่อให้นักเรียนสื่อสร้างสรรค์ของโรงเรียนต้นแบบเหล่านี้สามารถพัฒนาเข้าไปในหลักสูตรของการลดเวลาเรียน เพิ่มเวลารู้ และหนุนเสริมหลักสูตรเพื่อทำให้เป้าหมายที่เป็นเด็ก เยาวชน ผู้ปกครองและครู สามารถนำนวัตกรรมนี้ไปใช้เพื่อลดปัญหาโรคอ้วน และน้ำหนักเกินในเด็ก รวมทั้งการเพิ่มผัก ผลไม้ และออกกำลังกายในเด็กทั้งในและนอกโรงเรียนเพิ่มขึ้นด้วย ทั้งนี้เพื่อการปรับเปลี่ยนการบริโภคอย่างต่อเนื่อง ก่อเกิดให้เป็นนโยบายของโรงเรียนและการมีส่วนร่วมของผู้ปกครองที่อยู่ทางบ้านให้เป็นไปในทิศทางเดียวกัน

เมื่อเด็กได้ตระหนักและรับรู้ ว่า “อ้วน อันตราย” “อ้วน เกิดจากตัวเอง”

ไม่มีใครช่วยเราลดความอ้วนได้ นอกจากตัวเราเอง

นี่ คือ ฟันเฟื่อง และกลไกการทำงานที่สำคัญ ที่เด็กและเยาวชนจะได้เรียนรู้ เข้าใจ และลงมือทำไปพร้อมกับโครงการ จนนำมาซึ่งนวัตกรรม และสื่อสร้างสรรค์ที่น่าสนใจต่างๆ

เมื่อเขาเป็นผู้สร้างเขาจะเป็นผู้ถ่ายทอดต่อ...การเข้าถึงเด็กในวัยเดียวกันจึงน่าจะง่ายแล้วรวดเร็วกว่า มาติดตามกันต่อไปว่า เมื่อหน่วยงานต่างๆ มาร่วมมือกันอย่างจริงจัง โดยมีเด็กและเยาวชนเป็นฟันเฟื่องสำคัญ ปัญหาเด็กอ้วนจะลดลงครอบคลุมทั้งประเทศได้อย่างไร?

ติดตามความเคลื่อนไหวและกิจกรรมในโครงการอย่าปล่อยให้เด็กอ้วน (ลดหวาน มัน เค็ม เพิ่มผักและผลไม้) ในปิดไปได้อย่างต่อเนื่องที่ www.artculture4health.com

เพราะเราเชื่อว่า การปรับเปลี่ยนด้วยตัวเอง ง่ายกว่าที่จะปรับเปลี่ยนเพราะโดนบังคับ ซึ่งมันจะยั่งยืน และยาวนานกว่าแน่นอน...

อย่าปล่อย อย่าปล่อยให้เด็กอ้วน..



อย่าปล่อยให้เหล้ามาลงเรา

กรู๊ปเลือดเมา = คุณ

และ

หยุดโฆษณาแฝงเครื่องดื่มแอลกอฮอล์



นี่คือ 2 โจทย์ใหญ่ ที่เราจะมาร่วมสร้างสรรค์สื่อเพื่อรณรงค์ “อย่าปล่อยให้เหล้ามาลงเรา” ร่วมกันในปีนั้นเพราะภูมิทัศน์สื่อเปลี่ยนแปลงไปอย่างรวดเร็ว โลกแห่งการสื่อสารเข้าสู่ยุคสังคมสนทนา (Conversation Prism) ผ่านเครือข่ายสังคมออนไลน์ ในประเทศไทย ภูมิทัศน์สื่อ (Media Landscape) ก้าวสู่ยุคสื่อหลอมรวม (Media Convergence) ที่หลอมรวมทั้งสื่อดั้งเดิมและสื่อใหม่เข้าด้วยกัน รวมทั้งหลอมรวมกระบวนการผลิต เนื้อหา และการบริโภคหรือใช้สื่อเข้าด้วยกัน ประชาชนสามารถเป็นทั้งผู้รับสาร และผู้ส่งสาร อีกทั้งสามารถมีส่วนร่วมในการแสดงความคิดเห็น ให้ข้อมูล หรือร่วมผลิตกับสื่อได้โดยง่ายและรวดเร็ว

นี่จึงเป็นการปรับตัวเพื่อให้เกิดการขยายผลไปยังกลุ่มวัยรุ่นได้ง่ายขึ้น ผ่านรูปแบบต่างๆ ที่ทำให้เกิดการจดจำ ทั้งสโลแกนในการเผยแพร่ทางโฆษณาโทรทัศน์ ป้ายตามท้องถนนหรือแม้แต่การแชร์ข้อความบนโซเชียลมีเดีย นอกจากนี้การขยายฐานเพื่อให้เกิดการจดจำตราสัญลักษณ์ สินค้า เกิดการจดจำ เช่น น้ำดื่ม, โซดา เครื่องดื่ม Non-Alcohol เป็นต้น รวมถึงการใช้สโลแกนสั้นๆ ให้อึดหู และสร้างการเข้าถึงสินค้าได้ง่าย สอดคล้องกับข้อมูลของศูนย์อำนวยการความปลอดภัยทางถนนและกระทรวงสาธารณสุข เกี่ยวกับการเกิดอุบัติเหตุ การบาดเจ็บ และการเสียชีวิตในช่วงเทศกาลปีใหม่ 2562 ที่ผ่านมาพบว่า มีการเกิดอุบัติเหตุ การบาดเจ็บ และการเสียชีวิตของคนไทยเทียบกับปีที่ผ่านมาพบยอดผู้เสียชีวิต จำนวน 4,631 ราย เพิ่มขึ้นจากปีที่ผ่านมาหรือในปี 2561 จำนวนทั้งสิ้น 40 ราย จำนวนผู้บาดเจ็บ 3,829 ราย ลดลง 176 คน และจำนวนครั้งการเกิดอุบัติเหตุมีจำนวนลดลง 50 ครั้ง (จาก 3,841 ครั้ง เป็น 3,791 ครั้ง) โดยผู้บาดเจ็บและเสียชีวิตพบเป็นเพศชายร้อยละ 65.06 และอยู่ในกลุ่มอายุ 15-19 ปี

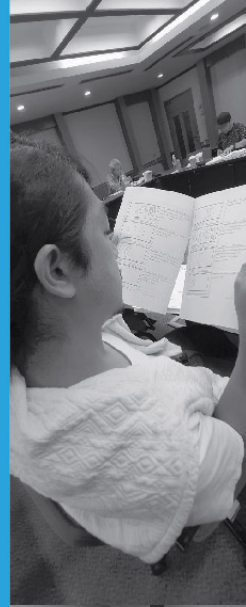
โครงการนี้ส์ โดยแผนงานสื่อศิลปวัฒนธรรมสร้างเสริมสุขภาพ สำนักงานกองทุนสนับสนุนการสร้างเสริมสุขภาพ สสส. ร่วมกับสำนักงานคณะกรรมการควบคุมเครื่องดื่มแอลกอฮอล์ กรมควบคุมโรค กรมควบคุมโรคไม่ติดต่อ กระทรวงสาธารณสุข กรมการขนส่งทางบก กองทุนเพื่อความปลอดภัยในการใช้รถใช้ถนน สำนักงานตำรวจแห่งชาติ กรมประชาสัมพันธ์ สมาคมผู้กำกับภาพยนตร์ไทย และเครือข่ายคณาจารย์มหาวิทยาลัย จัดโครงการประกวดคลิปสั้น สารคดีสั้น และหนังสือด้วยโทรศัพท์มือถือ ในหัวข้อ “อย่าปล่อยให้เหล้ามาลงเรา” เปิดรับสมัครเยาวชน หรือบุคคลทั่วไป อายุระหว่าง 15 -25 ปี ทั่วประเทศ ทีมละ 3-5 คน ร่วมส่งสคริปต์ และรูปแบบในการนำเสนอ เพื่อคัดเลือกเป็นทีมที่เข้าร่วมอบรมเชิงปฏิบัติการ(Workshop) และลุ้นเป็น 10 ทีมสุดท้ายเพื่อรับทุนสนับสนุนผลิตผลงานด้วยมือถือ ภายใต้โจทย์ กรู๊ปเลือดเมา = คุณ และหยุดโฆษณาแฝงเครื่องดื่มแอลกอฮอล์ เพื่อให้เกิดการสร้างสรรค์สื่อ และกระตุ้นจิตสำนึกให้เกิดความเข้าใจในเรื่องของกฎหมาย และการแฝงโฆษณามาในเครื่องดื่มแอลกอฮอล์ทุกชนิด



ซึ่งจากการรับสมัครที่ผ่านมานายคณบดี หวังบุญชัย ผู้จัดการแผนงานสื่อศิลปวัฒนธรรมสร้างเสริมสุขภาพ สำนักงานกองทุนสนับสนุนการสร้างเสริมสุขภาพ สสส. บอกว่า จากการเปิดรับสมัครที่ผ่านมามีเยาวชน และบุคคลทั่วไปสนใจเข้าร่วมโครงการจำนวน 67 ทีม มีเพียง 20 ทีมเท่านั้นที่ผ่านเข้าร่วมอบรมเชิงปฏิบัติการ (Workshop) และคุ่นเป็น 10 ทีมสุดท้ายเพื่อรับทุนสนับสนุนผลิตผลงานจริงกับเรา ซึ่ง 20 ทีมที่ผ่านเข้ารอบนั้นได้แก่...

1. ทีมCSF STUDIO ด้วยผลงานชื่อ เลือกรับดูอย่างมีสติ จากมหาวิทยาลัยมหาสารคาม
2. ทีมStar Point ผลงานชื่อ เรื่องเล่า(เหล่า) จาก โรงเรียนสภาราชินี จ.ตรัง
3. ทีมshawarma ผลงานชื่อ ความจริงที่ไม่ได้ฝัน จากมหาวิทยาลัยรามคำแหง
4. ทีมATA ผลงานชื่อคำเตือน จากโรงเรียนบ้านเปือยนาสูง จ.ศรีสะเกษ
5. ทีมPOLAR ผลงานชื่อ On the tables จากมหาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณบุรี
6. ทีมThe 1310 ผลงานชื่อ Late Night Ads จากจ.ปทุมธานี
7. ทีมอยากทำ Production ผลงานชื่อ หลง จากมหาวิทยาลัยศรีปทุม
8. ทีมนิโอ คลาสสิก MA.STU ผลงานชื่อ เอบี เนกาทิฟ จากวิทยาลัยสันตพล จ.อุดรธานี
9. ทีมDark ผลงานชื่อ พียงไหว จากมหาวิทยาลัยหอการค้าไทย
10. ทีมBmat ผลงานชื่อ คินหมาเห่า จากมหาวิทยาลัยรัตนบัณฑิต
11. ทีมผู้หญิงใส่แว่นคนนั้น ผลงานชื่อ แกวตรง จากจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
12. ทีมShin Young ผลงานชื่อ ซาซี่จากมหาวิทยาลัยศรีปทุม
13. ทีมSJ Production ผลงานชื่อ แคร่(เหล่า)? จากโรงเรียนอุตรพิทยานุกุล จ.อุดรธานี
14. ทีมCheu Di ผลงานชื่อ Different but Same จากโรงเรียนตรราชตระการคุณ จ.ตราด
15. ทีมArt Gallery ผลงานชื่อ Drink And Drive Story จากมหาวิทยาลัยศรีปทุม
16. ทีมวินาศสันตะโร ผลงานชื่อ Driving Under Influence(DUI) จากวิทยาลัยเทคโนโลยีวานิชบริหารธุรกิจ และ มหาวิทยาลัยกรุงเทพ
17. ทีมพเนจรจัด ผลงานชื่อ สิบจับกรูเปมา จากวิทยาลัยอาชีวศึกษาอุบลราชธานี และ มหาวิทยาลัยมหาสารคาม
18. ทีมMedia Selamat ผลงานชื่อ เรื่องราวของกรูเปรา จากวิทยาลัยราชภัฏยะลา และ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตปัตตานี
19. ทีมShin Chan Loie ผลงานชื่อ SaveAd จากมหาวิทยาลัยศรีปทุม
20. ทีมต้นกล้าทีวี ผลงานชื่อ Degree จากโรงเรียนพังโคนวิทยาคม จ.สกลนคร

และจากการอบรมเชิงปฏิบัติการกับทางโครงการ เป็นที่น่ายินดีเป็นอย่างยิ่ง ที่มีผลงานเข้าตาคณะกรรมการมากถึง 11 ผลงาน จึงมีถึง 11 ทีม ที่ผ่านเข้ารอบได้ ผลิตผลงานจริงในครั้งนี้ นั่นก็คือ ทีมATA, ทีมพเนจรจัด, ทีมผู้หญิงใส่แว่นคนนั้น, ทีมThe 1310, ทีมshawarma, ทีมShin Young, ทีมStar Point, ทีมSJ Production, ทีมDark, ทีมอยากทำ Production และทีมArt Gallery ซึ่งทั้ง 11 ทีมนี้ จะได้สร้างสรรค์สื่อเพื่อรณรงค์ภายใต้โจทย์ กรูเปเลือดเมา = คุก และหยุดโฆษณาแฝง เครื่องดื่มแอลกอฮอล์ มาติดตามกันต่อไปว่า ผลงานใดจะได้รับด้วยพระราชทาน สมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี ไปครองไปพร้อมๆ กันได้ที่ www.artculture4health.com และที่ www.pings.in.th



สื่อเป็นโรงเรียนของสังคม

ทำได้ง่าย ๆ ด้วยตัวเรา สร้างเกราะป้องกัน
สังคมร่วมกัน เป็นการใช้ “รู้เท่าทันสื่อ” ด้วยสื่อเรา



นายนิพนธ์ ตันธะประทีป

“โซเชียลมีเดีย” ถือได้ว่าเป็นสังคมที่เติบโตอย่างรวดเร็ว แถมยังมีอิทธิพลมากต่อการดำเนินชีวิตของคนรุ่นใหม่ในสังคมไทย ช่วงเวลาไม่กี่ปีที่ผ่านมาโลกของสื่อชนิดนี้ส่งทั้งผลดีและไม่ดี ออกมาอย่างหลากหลาย ซึ่งบางครั้งหากถูกนำเสนอออกไปโดยไม่ผ่านการคัดกรอง อาจนำไปสู่ การรับรู้ที่ผิดพลาด คลาดเคลื่อน เกิดพฤติกรรมเลียนแบบตามมาอย่างเห็นในการนำเสนอข่าว สารต่างๆ จึงทำให้หากังวลว่าสังคมวัยรุ่นไทยจะสามารถแยกแยะได้หรือไม่ เพราะจากการสำรวจ ของที่ผ่านมาพบว่าคนส่วนใหญ่ทั่วโลกนิยมใช้ เฟซบุ๊ก (Facebook) มากที่สุด ตามมาด้วยยูทูป (YouTube) วอชแอป (Whatsapp) ต่อด้วยข้อความเฟซบุ๊ก (Facebook Messenger) และ วีแชท(WeChat)

ซึ่งประเทศไทยเป็นประเทศที่ใช้เวลาต่อวันอยู่กับอินเทอร์เน็ตมากที่สุดในโลก(รวมทุกอุปกรณ์) โดยเฉลี่ยอยู่ที่ 9 ชั่วโมง 38 นาทีต่อวันและถ้าวัดเฉพาะการใช้งานอินเทอร์เน็ตบนสมาร์ตโฟน “ไทย” ยังคงเป็นประเทศที่ใช้เวลาต่อวันมากที่สุดในโลกเช่นกัน โดยเฉลี่ยอยู่ที่ 4 ชั่วโมง 56 นาที นอกจากนี้คนไทยยังใช้เวลาในการเล่น Social Media โดยเฉลี่ย 3 ชั่วโมง 10 นาทีต่อวัน และใช้เวลาไปกับการดูทีวี (Broadcast, Streaming, Video On Demand) ไม่ต่ำกว่า 4 ชั่วโมง 3 นาทีต่อวัน ซึ่งกรุงเทพมหานครได้ชื่อว่าเป็นเมืองที่มีผู้ใช้เฟซบุ๊ก Facebook มากที่สุดในโลก ส่วนยูทูป (YouTube) คนไทยใช้เยอะเป็นอันดับ 2 ไลน์(LINE) อันดับ 3 ข้อความเฟซบุ๊ก(Facebook Messenger) เป็นอันดับ 4 ส่วนอินสตาแกรม (Instagram) เป็นอันดับ 5 ซึ่งยอดผู้ใช้งานเฟซบุ๊กในไทย อยู่ที่ 51 ล้านคน แบ่งเป็น 49% ผู้หญิง และ 51% ผู้ชาย

เมื่อเป็นเช่นนี้... การเรียนรู้และรู้เท่าทันสื่อเหล่านี้จึงมีความจำเป็นอย่างยิ่งที่จะทำให้เราไม่ตกเป็น “เหยื่อ” จากสารที่ถูกส่งมาจากช่องทางแพลตฟอร์ม (Platform) ต่างๆ กลยุทธ์ในการใช้หรือรู้เท่าทันสื่อโซเชียลมีเดีย จึงมีความสำคัญ และจำเป็นอย่างยิ่งที่สามารถตอบโจทย์เรื่องนี้ได้ ซึ่ง นายนิพนธ์ ตั้งแสงประทีป บรรณาธิการบริหารข่าว และ โฆษกสภระปลูก ดอทคอมและผู้ดำเนินรายการ สารคดีเชิงข่าว Big story เรื่องใหญ่ ทางสถานีโทรทัศน์ไทยพีบีเอส ได้บอกในกิจกรรมการพัฒนาศักยภาพ และปฐมนิเทศ นักสื่อสารสร้างสรรค์ 4 ภูมิภาค ระยะที่ 2 ภายใต้โครงการสื่อเป็นโรงเรียนของสังคมว่าจากการเติบโตอย่างรวดเร็วของโซเชียลมีเดียในปัจจุบันนี้ทำให้คนไทยกลายเป็นประเทศที่ใช้โซเชียลมีเดียอยู่ในลำดับต้นๆ ของโลก

รู้ไหมทำไมถึงเป็นแบบนี้ ???

- เพราะ... คนไทยชอบเรื่องแปลก
- เพราะ...คนไทยชอบเรื่องดราม่า
- เพราะ...คนไทยชอบเรื่องกุณห์แวง
- เพราะ... คนไทยชอบเรื่องตลก
- เพราะ... คนไทยชอบเรื่องน่ารัก
- เพราะ... คนไทยชอบเรื่องคนดัง
- เพราะ... คนไทยชอบเรื่องทวบ้าน

แล้วคุณละ!..... ชอบแบบไหน.....

ใช้อินเทอร์เน็ต
9 ชั่วโมง 38 นาที
ใช้โซเชียลมีเดีย
3 ชั่วโมง 10 นาที
โดยเฉลี่ยต่อวัน

10 คำฮิตที่ใช้ในยูทูป
บอล / คุ้ม
พลบอล / Facebook
แปล / เพลง / หวย
บอล ลอ / บ้าน บอล
Youtube

พฤติกรรมคนไทยในยุคดิจิทัล

WHOSCALL
สุด 1 ใน 10
อันดับแอปฯ
ที่มีการใช้งานมากที่สุด

ใช้สมาร์ทโฟน
54%
ถ่ายรูป/วิดีโอ
42%
ใช้kenaศึกษาปลุก

เมื่อเป็นแบบนี้ถ้าเราเปลี่ยนตัวเองจากคนรับสื่อ

เป็นคนสร้างสื่อ เราควรเริ่มทำอะไร?



โดยนายนิพนธ์ ตั้งแสงประทีป บอกว่า หัวใจหลักของการเปลี่ยนตัวเองมาเป็นผู้สร้าง ผู้ส่งสารคือ “การสร้างสื่อและสารเหล่านั้นให้เกิดการมีส่วนร่วม” ตามโจทย์ที่ว่า “คนไทยชอบอะไร?” จากนั้นเราต้องรู้ว่ากลุ่มเป้าหมายของเรานั้นเป็นกลุ่มไหน? จากนั้นจึงมาอัปเดตสถานการณ์ต่างๆ อย่างต่อเนื่องเพื่อไม่ให้ตกเทรนด์แล้วมาเชื่อมโยงกับสื่อ และสารที่เราต้องการเผยแพร่ออกไป จากนั้นสิ่งที่ต้องทำอย่างต่อเนื่อง คือ...

1. อยากให้ใครติดตามต้องตามเขาก่อน

เปลี่ยนคนติดตาม(follow) เป็นการมีส่วนร่วม (engagement) และผู้สนับสนุน(spencer)

4

ศึกษาคู่แข่ง/ภาครัฐที่เกี่ยวข้อง

ใช้ทุกสื่อ
โซเชียลมีเดีย

3

5

มอนิเตอร์อย่างต่อเนื่อง (Admin)

ซึ่งหัวใจที่สำคัญที่สุดของการทำให้มีคนมาติดตามมีส่วนร่วมและสนับสนุนสื่อและสารที่เราเผยแพร่ไปนั้นก็คือ “เนื้อหา (Content)” ที่น่าสนใจจะสามารถสร้างพลังในการสื่อสารได้ ดังนั้นนอกจากเราจะสร้างช่องทางการสื่อสารโซเชียลมีเดียในแพลตฟอร์มต่างๆ ออกมาและฝึกเรียนรู้ในเรื่องของการใช้โซเชียลมีเดียอื่นๆ แล้วเราต้องฝึกผลิตเนื้อหาคอนเทนต์ในรูปแบบต่างๆ ให้น่าสนใจด้วยทั้งในรูปแบบรูปภาพวิดีโอบทความต่างๆ โดยหัวใจของการสื่อสารที่ดีนั้นต้องสื่อสารสิ่งที่เรารู้ให้คนอื่นเข้าใจด้วยถึงจะเรียกได้ว่าประสบความสำเร็จในการใช้โซเชียลมีเดียในยุค 4.0 นี้

ไหนๆ ประเทศไทยก็ได้ชื่อว่าเป็นประเทศที่ใช้เวลาต่อวันอยู่กับอินเทอร์เน็ตมากที่สุดในโลก (รวมทุกอุปกรณ์) แล้ว “เราต้องใช้ โอกาสนี้ให้เป็นประโยชน์สร้างการรู้เท่าทันสื่อและนำเสนอสื่อดีๆ สู่สังคมไปพร้อมๆ กันเพื่อให้สื่อเป็นโรงเรียนของสังคม ที่ทำให้ เด็ก เยาวชนและคนในสังคมตกไปเป็นเป้ายิงให้นักธุรกิจหรือมีจมาชีพมาใช้ช่องทางนี้เป็นเครื่องมือในการหากำไรหรือสร้างประโยชน์ให้ตัวเอง”

เช็กก่อนแชร์ ชัวร์หรือมั่วมันมีถูกต้องและเป็นธรรมก่อนเชื่อ - กระจายออกสู่สังคมด้วยสติ ตามหลักประตู 5 บานของการรู้เท่าทันสื่อ เอ๊ะ, อู๊ย, โธ่โธ่, อี และอ้อ

- >> **เอ๊ะ** ก่อนอย่าเพิ่งเชื่อสื่อหรือสารที่ได้รับมาต้องสงสัยและตั้งคำถามสงสัยแล้วคิดวิเคราะห์ที่ให้ความจริงก่อนว่าคืออะไรเสียก่อน

- >> **อู๊ย** เมื่ออยู่แล้วอย่าเพิ่งชอบต้องรู้ทันว่าสื่อมักทำให้ชอบโดยจงใจให้รู้สึกสนุกและคล้อยตาม เราต้องวิเคราะห์สื่อการแยกแยะองค์ประกอบในการนำเสนอก่อนว่าสื่อมีวัตถุประสงค์อะไร

- >> **โธ่โธ่** อย่าเพิ่งโธ่โธ่ เพราะรู้สึกว่าถูกตึงตูดใจสื่อมักใช้เทคนิคหลากหลายรูปแบบเพื่อตึงตูดใจให้จดจำ เช่น ใช้การ์ตูน สนุกๆ มานำเสนอ

- >> **อี** เพราะต้องรู้ว่าเจตนาของสื่อคือแอบแฝงผลประโยชน์บางอย่างเสมอไม่ว่าจะทำให้ใ้ชอบก็ตามเหล่าหรือสับสนหรือตามตัวแสดง หรือ อยากซื้อสินค้าของเขาบ่อยๆ

- >> **อ้อ** จะเกิดขึ้นได้ถ้ารู้จักแลกเปลี่ยนความคิดเห็นด้วยเหตุผลที่ต่างกัน แล้วการรู้เท่าทันสื่อก็จะเกิดขึ้น

เมื่อเรารู้เท่าทันสื่อ เอ๊ะ, อึย, โ๊ะโ๊ะ, อี และอ้อ ถึงเวลาแล้วที่เราจะมาร่วมเรียนรู้และสร้างเนื้อหาที่ดี เพื่อเป็นสื่อที่เข้าสู่สังคมร่วมกันเพื่อเป็นอีกหนึ่งพลังในการสร้างเกราะป้องกันที่ดีให้เยาวชนและสังคมในอนาคตไม่รู้จักจะเริ่มอย่างไร ลองทำตามเทคนิคเหล่านี้ดู ทำได้แน่นอน ไม่ยาก....

แล้วจะเผยแพร่อะไร?

นายกุลพัฒน์ จันตรีไกรลาศ วิทยากรในโครงการสื่อเป็นโรงเรียนของสังคม บอกว่า สำหรับการเล่าเรื่อง เพื่อสื่อสารสิ่งแรกที่ต้องมีคือ Story – เรื่อง ซึ่งการเล่าเรื่องนั้นต้องมีข้อมูลที่มีพลัง มีเรื่องราวดี ๆ และเป็นข้อมูลที่ลึ้มไม่ลง น่าจดจำ ซึ่งอาจจะส่งผลกระทบต่อ และเข้าถึงตัวบุคคล เชื่อมโยงได้ทั้งในระดับความเข้าใจและอารมณ์ สามารถทำให้เรื่องที่ซับซ้อน เป็นเรื่องใกล้ตัวได้ ทั้งนี้ก็เพื่อให้คนรับสารนั้นๆ รู้สึก, คิด, มีพลัง นำไปสู่การลงมือทำ เพราะเรื่องที่ดีนั้นต้องเป็นเรื่องที่สามารถโน้มน้าวผู้ชมให้เปลี่ยนแปลงได้ ซึ่งโครงสร้างของเรื่องที่ดีคนส่วนใหญ่ให้ความสนใจนั้นต้องเป็น 1.สิ่งที่เขาอยากเห็น(อนาคต), 2.เป็นสถานการณ์ปัจจุบันที่เกิดขึ้นจริง, 3.เป็นปัญหาที่ก่อให้เกิดสถานการณ์ในข้อ2, 4.เป็นทางออกของปัญหา และ 5.ต้องสร้าง Next step หรือ Action ที่เขาจะทำต่อไปนั่นเอง

แล้วจะนำเสนอในรูปแบบไหนดี นายกุลพัฒน์ จันตรีไกรลาศ บอกต่อว่าการนำเสนอเรื่องราวสามารถทำได้หลายวิธีการ ทั้งงานเขียน ภาพนิ่ง หรือภาพเคลื่อนไหว ซึ่งที่จะยกเป็นตัวอย่างครั้งนี้ คือ การสารคดีเชิงข่าว

การนำเสนอในรูปแบบสารคดีเชิงข่าวนั้นสิ่งที่ต้องคำนึงถึงคือ การขยายผลจากเหตุการณ์ บุคคล และสถานการณ์ ที่เป็นข่าวอยู่แล้ว หรือการเปิดประเด็นใหม่ในเรื่องราวที่สังคมควรให้ความสนใจ แต่ยังไม่ได้ให้ความสนใจ ซึ่งต้องมีการย่อขยาย เรื่องลำดับร้อยเรียง เหตุการณ์ในอดีตที่ได้รับการตีความใหม่ๆ จากนั้นต้องนำมาวิเคราะห์ รื้อถอน วาทกรรม และทัศนคติให้เกิดความเข้าใจที่ลุ่มลึกขึ้น

จากนั้นให้นำเรื่องราวที่ต้องการนำเสนอมาตั้งสมมติฐานต่อประเด็นที่จะนำเสนอ จากนั้นต้องหาหลักฐานในเชิง บุคคล เอกสาร สถานการณ์แวดล้อม เพื่อยืนยัน หรือหักล้าง สมมติฐานตั้งต้น ตามด้วยการสร้างรูปแบบการนำเสนอ ด้วยภาพ เสียง บทสัมภาษณ์ บทบรรยาย กราฟฟิก อินโฟกราฟิก เพื่อนำเสนอหาข้อถกเถียงต่อสาธารณะต่อไป

ทำไมเราต้องตั้งสมมติฐาน และข้อถกเถียง เพราะเรื่องนี้ คือหัวใจของสารคดีเชิงข่าว เพราะจะทำให้เรื่องที่ต้องการนำเสนอมีความแม่นยำในศาสตร์ของเหตุและผล(ตรรกศาสตร์+วิทยาศาสตร์)สามารถสร้างความเข้าใจพื้นฐานในการลำดับเหตุการณ์ (Chronology), สามารถสร้างความเข้าใจความแตกต่างระหว่าง ข้อเท็จจริง ข้อมูล ทัศนคติ และบทวิเคราะห์ และสามารถสร้างความเข้าใจระเบียบวิธีในแง่ ความสมดุล และการตรวจสอบจากแหล่งที่หลากหลายได้

เรื่องราวแบบนี้? เมื่อนำเสนอ นำไปสื่อสาร แล้วจะมีความน่าสนใจ?

นายกุลพัฒน์ จันตรีไกรลาศ บอกต่อว่า เรื่องที่ดีต้องมีจุดโฟกัสที่ชัดเจน (clear focus), ต้องสนับสนุนให้ ผู้ชมมีส่วนร่วม (engaging), ต้องมีพัฒนาการและนำเสนอความเปลี่ยนแปลง (change), ต้องมีตะขอกเกี่ยว ความสนใจ ของผู้ชมตั้งแต่แรก (hook) และต้องมีจุดยุติ หรือจุดสูงสุดในการเล่าเรื่อง หรือสันดาป (climax) ได้ ซึ่งแน่นอนว่าถ้าเราใช้ หัวใจหลักเหล่านี้กับเรื่องราวที่จะนำเสนอ หรือสื่อสารแล้ว เผยแพร่เรื่องราวเหล่านั้นไป เชื่อว่าจะสามารถดึงดูดความสนใจจากผู้ใช้โซเชียลมีเดียในปัจจุบันนี้ได้อย่างหลากหลายแน่นอน

ได้เทคนิคต่างๆ ไปแล้ว ลองสร้างเนื้อหาที่เราคิดว่ามีประโยชน์ต่อสังคม หรือเราอยาก สื่อสารเพื่อเป็นกระบอกเสียงบางอย่างสู่สังคมด้วยตัวเองดู หากใครสร้างเสร็จแล้วส่งแชร์ มาหาเราได้นะ ไม่แน่ว่าเรื่องราวเหล่านั้นจะสร้างสิ่งยิ่งใหญ่ให้สังคมต่อไปในอนาคตก็เป็นได้

.... เพราะเราเชื่อมั่นว่าสื่อที่ดี จะเป็นโรงเรียนให้กับสังคมต่อไป...

Media As Social School @MASS

นายกุลพัฒน์ จันตรีไกรลาศ

นางเลี้ยงหมากะป้าแจ่ม

งานเขียนเรื่องสั้นเรื่อง "นางเลี้ยงหมากะป้าแจ่ม" ในประเด็น "กลุ่มอ่อนไหวและเปราะบาง" อีกหนึ่งผลงานในการผลิตสื่อสร้างสรรค์ โครงการสื่อเป็นโรงเรียนของสังคม ผลงานการเขียนของชมิษกร แสงกระจ่าง เรื่องสั้นที่สะท้อนความรู้สึกอีกหนึ่งเรื่องที่เราอยากให้คุณติดตาม เรื่องสั้นเรื่องนี้จะกินใจและตราตรึงใจ มาติดตามกันว่าเราจะทำอย่างไรถ้าเจอกับสถานการณ์แบบนี้?...



๐-- นางเวียงนงมาค=บ้านแจ่ม --๐

มีคนย้ายเข้ามาอยู่ในหมู่บ้านใหม่

นางเป็นหญิงสาววัยทำงาน นุ่งกระโปรงสั้นดูทันสมัย ทาปากแดง ผมทิกเป็นลอนสวยงาม ใครๆ ก็บอกกันว่า นางทำงานในรัฐวิสาหกิจแห่งหนึ่ง แต่พูดต่อๆ กันมาหลายคนแล้วก็ยังไม่มีใครรู้แน่แต่คนเดียวว่ารัฐวิสาหกิจนั้นคืออะไร นางอยู่ชอยหมา ชาวบ้านเรียกชอยที่นางอยู่ว่าชอยหมา เพราะทั้งชอยมีแต่คนเลี้ยงหมา มีทั้งที่เลี้ยงไว้ในบ้านและเลี้ยงไว้ในถนน หรือบ้างก็เกิดขึ้นมาบนถนนหลังการเลี้ยงไว้ในถนน นับรวมๆ กันแล้วประมาณห้าสิบตัว

พอนางมาอยู่ ผู้คนจะเห็นนางเดินเข้าชอยมาเร็วๆ สองมือหิ้วถุงพะรุงพะรัง ดูจะรื้อกระเช้า พอเห็นหมาตัวหนึ่งก็หยุดวางถุงลงแล้วเริ่มหยิบน้องไก่บ้าง หมูบึ่งบ้าง ลูกชิ้นบึ่งบ้างออกจากถุงและส่งให้หมาตัวไหนมาถึงก่อนก็ได้ชิ้นใหญ่ไป นางทำตัวเหมือนว่าถุงของนางเป็นกระเป๋าดอเรียน หยิบแล้วหยิบอีกไม่มีวันหมดกระเป๋าดอเรียน เดินไปสักพักนางก็แหวดล่อมไปด้วยหมา มีทั้งที่เดินตามกันมา และเดินมาดักหน้า นางแจกอาหารไป นางก็พูดพิมพ์ไป เสียงกระหนุงกระหนิงราวกับคุยกับคนรัก ป้าแจ่มซึ่งเป็นป้าแสนดีของคนทั้งชอยหมาแรกเห็นเข้าก็ออกมาโอภาปราศรัย

“โอ คุณเอามาแจกเยอะแยะเลยคุณ คุณอยู่บ้านหลังไหนค้า”

ชาวบ้านชอยหมา เรียกป้าแจ่มเป็นนางงามมิตรภาพประจำชอย เพราะเป็นคนชอบแจกยิ้มและชอบโฆษณาตัวเองพร้อมๆ กับโฆษณาคนอื่น ทั้งที่สิ่งที่โฆษณานั้นบางทีก็เป็นแง่มุมที่ไม่สมควรแก่การโฆษณาเท่าไร เช่น ประวัติความเป็นมาของตนและคนโน้นคนนี้ ป้าแจ่มทำไปโดยไม่รู้ตัว และดูเหมือนว่าเป็นความสุขของป้าแจ่มที่จะทำให้ใครต่อใครรู้จักกันโดยทั่วถึง บางครั้งป้าแจ่มก็กลายเป็นผู้สื่อข่าวของหมู่บ้านไปด้วย เพราะไม่รู้จักแต่เฉพาะคนชอยหมา หากรู้จักคนอื่นอื่นๆ และแม่ค้าที่ตลาดไปด้วย แม่ค้าที่ได้รับประโยชน์เพราะป้าแจ่มโฆษณาสินค้าเป็นเชิงบวกเรียกลูกค้าได้มาก ก็เรียกว่า “**ป้าแจ่มปากหวาน**” แต่แม่ค้าบางคนที่ไม่ชอบให้ป้าแจ่มโฆษณาสินค้าของตนเชิงลบก็เรียกป้าแจ่มว่า “**ป้าแจ่มปากเยอะ**” หนักกว่านั้นบางคนก็เรียก “**ป้าแจ่มปากหมา**” ป้าแจ่มรู้ทุกสมญาเพราะที่ตลาดก็มีคนแบบป้าแจ่มเยอะเหมือนกัน จึงเข้าหูป้าแจ่มจนได้ แต่ป้าแจ่มก็ไม่ว่าอะไร เอาแต่หัวเราะแล้วก็โฆษณาสมญาของตัวเองต่อไปอย่างสนุกสนานจนคนที่ได้ยินได้ฟังเริ่มไม่รู้ว่าป้าแจ่มแกล้งตั้งสมญาหรือป้าแจ่มแกล้งตั้งของแกล้งเอง

เมื่อป้าแจ่มส่งเสียงทักทายออกไปแล้วก็รอฟังคำตอบ แต่นางนั่งเฉย เหมือนไม่ได้ยิน ป้าแจ่มเลยส่งเสียงดังขึ้นไปอีกชนิดหนึ่ง

“แหม คุณใจบุญจริง อยู่บ้านไหนละนี่”

พูดไม่พูดเปล่า ป้าแจ่มเดินเข้ามาใกล้ด้วย ในรัศมีเสียงที่แน่ใจว่า ถ้านาง

ไม่หูตึงนางต้องได้ยิน แต่แล้วป้าแจ่มก็ต้องอึ้งตะลึงงันเป็นครั้งแรกในรอบอายุสิบปีหลังที่เข้ามาอยู่หมู่บ้านแห่งนี้เสียทีเดียว เพราะผู้หญิงคนนั้นเงยหน้าขึ้นมองป้าแจ่ม สบตาป้าแจ่ม นัยน์ตาว่างเปลวไร้สัญญาการรับรู้

“**ตาบอดหรือคุณ**” ปากของป้าแจ่มไวเกินไปสักนิด แต่สมองนางเบื่องหน้าก็ยังมีการไม่รับรู้ผ่านสายตาเย็นชา คราวนี้ป้าแจ่มถอยห่าง เดินกลับไปยังบ้านของตัวเอง และเข้าไปตั้งหลักอยู่ในรั้ว จนกระทั่งนางเดินผ่านไปแล้ว ป้าแจ่มก็รีบเปิดประตูรั้วออกมาจ้องดูว่านางจะไปอยู่บ้านหลังไหน ปรากฏว่า นางคนมาใหม่เข้าไปอยู่ที่บ้านสุดชอยอันเป็นบ้านที่ไม่มีคนอยู่มานานมาก พอป้าแจ่มเห็นดังนั้น ก็สรุปทันทีว่า “**นางมาเข้าบ้านครูน้อย**” บ้านครูน้อยเป็นบ้านไม่ร้างมานาน ใครต่อใครก็ปริวิตกแล้วว่า จะกลายเป็นที่สมหัวของเด็กเสพยา ดังนั้น การมีคนมาเข้าจึงเป็นความสุขอย่างยิ่งของคนที่ได้รับรู้ ป้าแจ่มก็เช่นกัน

นับแต่วันนั้นมา นางก็อยู่ในสายตาของป้าแจ่มผู้อยู่ต้นชอยโดยตลอด แต่ในขณะที่เดียวกันป้าแจ่มก็ใช้ความสามารถเฉพาะตัวเล่าเรื่องของนางไปทั่วชอยและทั่วตลาด แต่ป้าแจ่มไม่ได้บอกชื่อนางเพราะไม่รู้ชื่อ นาง จึงเรียกนางว่า นางเลี้ยงหมา ใครๆ ก็พลอยเรียกว่า นางเลี้ยงหมาไปด้วย รวมทั้งแม่ค้าในตลาด เวลานางไปซื้อของก็จะมีกรูซุบซิบนินทาตามหลัง เหมือนนางจะได้อินแต่นางก็ไม่เคยพูดกับใคร ยกเว้นคนขายไก่ทอด

คนขายไก่ทอดเป็นผู้ขายตัวอ้วนกลมค่อนข้างมีอายุ ไม่ค่อยสูงลึงกับใคร เขาขายไก่ทอดเป็นน้อง เป็นจีน และเป็นไม้ซึ่งเป็นดับ ไล่ และเครื่องในที่เสียบไม้ราคาถูกสำหรับคนเลี้ยงหมาโดยเฉพาะ นางมาซื้อไก่ขาตั้งแต่แรก บางทีก็เหมาน้องไก่ไปทั้งหมด ราคาก็ไม่น้อยเพราะน้องละ 10-12 บาท นางซื้อไปเป็นสิบๆ น้อง และซื้อทุกวัน บางครั้งก็เอาดับไก่ไปด้วย แรกๆ เขาคิดว่าบ้านนางคงอยู่กันหลายคน เขาเคยพยายามจะสื่อสารกับนางให้มากกว่าประโยชน์สิ่งซื้อแต่ไม่ประสบความสำเร็จเพราะนางไม่สบตาเขา ไม่อยากพูดกับเขามากกว่านั้น แถมยังตีสีหน้าบึ้งตึงใส่ด้วย

เขาได้ยินแม่ค้ากับป้าแจ่มนินทานางด้วยน้ำเสียงเยาะหยัน “**คงมีผ้าแล้วผ้าทิ้งแหงๆ เลย คนแบบนี้ ผอมแห้งแรงน้อย โกรโงโโส**” ป้าแจ่มทำน้ำเสียงกระแทกกระทั้นโดยลืมไปว่า ตัวเองก็ถูกผ้าทิ้งเหมือนกันและอยู่คนเดียวมานานนับสิบปีแล้วก็จินตนาการเรื่องไปอีกสารพัดสารพัน และไม่ใช่ครั้งเดียว

คนขายไก่อู้สึกสงสารนาง วันหนึ่ง เขาจึงพูดเสียงดังให้ได้ยินกันไปทั่วๆ ว่า

“เขาก็ไม่ได้ทำอะไรผิดนี่ ใจก็บุญซื้อของไปเลี้ยงหมา
เราก็มียายได้ แล้วยายๆ ป้าจะไปว่าเขาทำไม”

นั่นแหละ เสียงนินทาของตลาดจึงเบาบางลง
วันเวลาผ่านไปไม่ถึงปี นางที่ใครไม่รู้ชื่อเริ่มเปลี่ยนแปลง

ไปเรื่อยๆ จากที่ดูเป็นสาวและคล่องแคล่วว่องไวก็กลายเป็นนางผู้
เคลื่อนไหวช้าลง ผอมแห้งลงเรื่อยๆ จนชายขายไก่อู้สึกเป็นห่วง เขา
ไม่ได้กลัวขาดรายได้ แต่เขารู้สึกผูกพันกับความเป็นคนเจี๊ยบของนาง
จริงๆ วันหนึ่งเขาจึงถามขึ้น “ไม่สบายหรือเปล่าครับ คุณมอมๆ”
นางเหลือบตาขึ้นมองเขา ในแววดานั้นแห้งแล้งไร้ชีวิต
ตอบเขาเบาๆ ว่า “เป็นมะเร็งลำไส้ค่ะ” คำตอบของนาง
ไม่ได้เข้าหูชายขายไก่อันเดียว แต่เข้าหูแม่ค้าขายผลไม้แผงข้างๆ
ด้วย ในเวลาไม่กี่นาที เรื่องนางเป็นมะเร็งลำไส้ก็ดังไปทั่วตลาด ชาย
ขายไก่อไม่เข้าใจว่าทำไมนางจึงบอกเขาด้วยน้ำเสียงธรรมดาเหมือน
ว่านางเป็นหวัด แล้วข้อสำคัญนางมาบอกเขาทำไม

เรื่องนางเป็นมะเร็งแต่ยังเลี้ยงหมาอย่างเป็นปกติเริ่ม
เป็นที่จับตา “เป็นมะเร็งแล้วยังไม่ไปรักษาดูอีก” หลายคนบ่น
น้ำเสียงเสียดสีเหยียดหยันเริ่มหายไป สายตาตลาดเริ่มเห็นใจมากขึ้น
แต่ก็เป็นสายตาที่เลยไปถึงความเวทนาสงสาร แต่คนที่ทำให้ตลาด
แปลกใจก็คือป้าแจ่ม เพราะแกไม่ยอมพูดถึงนางเลย แต่กลับหลบๆ
เลี้ยงๆ ที่จะพูดถึงเรื่องนี้ไปอย่างผิดคาด และวันหนึ่งป้าแจ่มก็หาย
หน้าไปจากตลาด แม่ค้าคนสนิทเล่าว่า “แกปวดท้องไปโรงพยาบาล”
เรื่องป้าแจ่มปวดท้องไปโรงพยาบาลกลายเป็น
“ทอล์ค ออฟ เดอะ ตลาด” จากปวดท้องธรรมดา ปวดท้องไส้ตั้ง
ปวดท้องสารพัดสารพัน ก่อนจะลงเอยด้วย “ป้าแจ่มเป็นมะเร็งลำไส้”
ละมั้ง เท่านั้นแหละทั้งตลาดก็กระหึ่มไปด้วยเสียงเล่าลือว่าป้าแจ่ม
เป็นมะเร็งลำไส้

คนสองคนที่เป็น “คู่นินทา” เป็น “มะเร็งลำไส้”
พร้อมๆ กันขึ้นมาอย่างไม่น่าเชื่อ ป้าแจ่มหายหน้าไปจากตลาด
หมกตัวอยู่แต่ในบ้าน ในขณะที่นางคนชอบเลี้ยงหมายังคงกระเอย่ง
กระเอย่างมาตลอดทุกวัน ทำให้แม่ค้ามีเงินงไปตามๆ กัน ชายขายไก่อู้
จึงอดไม่ได้ที่จะบอกเรื่องป้าแจ่ม “พักบ้างก็ได้เนะคุณ ป้าแจ่มแกเป็น
มะเร็งเหมือนคุณแหละ แยกัยพักเลย”

นางยิ้ม ใบหน้าของนางหน้าเหี่ยวยามมองดูราวคน
แก่อายุสักแปดสิบห้าแฉ่มนั้งๆ นอนๆ อยู่ในบ้านรอ
ผลพิพากษาของหมอมาเกือบ 7 วันแล้ว ความรู้สึกกลัวว่าตัว
เองจะเป็นมะเร็งแล่นอยู่ในสมองมาเป็นเดือนก่อนหน้าจะไปโรง
พยาบาล ทำให้แกเป็นมะเร็งไปเรียบร้อยแล้ว แกก็เก็บตัวอยู่ใน
บ้านจนหน้าซีดหน้าเขียว

วันนั้น แกนอนชมอยู่ และมีเสียงคนกดคอตหน้า
บ้าน แกผงกหัวขึ้น ส่งเสียงร้องครวญครางเล็กน้อยก่อน
ลุกขึ้นมองตรงช่องประตู เห็นเงาอวบแฉ่ม แกก็ตะโกนถาม
ว่า “ใครนะ” แต่เงานั้นไม่ตอบ แกก็เดินตัวงอๆ ออกไปดูหน้าคน
มากดคอต

“ใครวะ” แกบ่นพึมพำขณะเปิดประตูเก่าๆ ผิดๆ
นางเลี้ยงหมา ยืนอยู่หน้าประตู ในมือถือถุง พลาสติก
พอเห็นเจ้าของบ้านก็ยิ้มจนหน้าย่น ป้าแจ่มผะ เพราะนางเลี้ยง
หมาทั้งผอมทั้งแห้งอย่างไม่น่าเชื่อ แต่กระนั้น พอนึกได้ว่านาง
เลี้ยงหมาเคยมีปฏิกริยากับแกเช่นไร แกก็หน้าตึง ตะคอกออกไป

“มีอะไร”
นางเลี้ยงหมายืนถุงพลาสติกสอดเข้ามาทางช่อง
เหล็กตัดประตู “เอามาให้”
“เอามาให้ทำไม” ป้าแจ่มเสียงอ่อนลงเล็กน้อย
นางเลี้ยงหมายิ้ม ใบหน้าแห้งเหี่ยวนั้นดูราวกับ
กระดาดย่น “ได้ข่าวว่าป้าไม่สบาย เจ้านี่อ่อยๆ ฉันทซื้อมาฝาก”
ป้าแจ่มรับถุงนั้นมา สัมผัสได้กับความสั่นเทาของคนที่อยู่ข้างใน
นางส่งให้เสร็จก็หันหลังให้และเดินจากไปโดยไม่มองป้าแจ่ม ป้า
แจ่มกลับเข้าบ้านอย่างงงๆ

เมื่อนั่งลงที่โต๊ะกลางบ้านและเริ่มกินก๋วยเตี๋ยวนั้น
ป้าแจ่มก็ตระหนักถึงความรู้สึกปิติที่แล่นพล่าน แฉ่มวามช้อนและ
วิ่งออกไปเปิดประตูบ้านออกไปยื่นมองคนที่เดินจากไปไม่มี
วีแววของใครในชอยนั้นแล้ว แต่ป้าแจ่มก็ยังสัมผัสได้ถึงความสั่น
ระริวแห่งร่างกายของนางเลี้ยงหมา “นางไม่สบาย” ป้าแจ่ม
ร้องอึ้งอลอยอยู่ในหัวใจอีกหนึ่งเดือนต่อมา นางเลี้ยงหมาก็ตาย
เพราะมะเร็งลำไส้ ในขณะที่ผลการตรวจหมอสรุพบว่าป้าแจ่มไม่
ได้เป็นมะเร็ง วันเผาศพนางเลี้ยงหมา ชายขายไก่อู้เห็นน้ำตาป้า
แจ่มไหลพรากๆ



ยายเลี้ยงหมาคือป้าแจ่ม

ศิลปะสร้างสุข

วัฒนธรรมสานสายใย ภูมิปัญญาไทยยั่งยืน



ศิลปะสร้างสุข วัฒนธรรมสานสายใย ภูมิปัญญาไทยยั่งยืน ฉบับนี้จะพาไปพบกับงานและกิจกรรมของชมรมเกสรลำพู ภาคีเครือข่ายสื่อศิลปวัฒนธรรมชุมชน ภาคกลาง ที่ได้ขับเคลื่อนโครงการเสน่ห์บางลำพู ตอน เส้นทางการเรียนรู้ เมืองสามมิติ วิถีชุมชนบางลำพู บูรณาการกิจกรรมกับกระทรวงวัฒนธรรม ร่วมกับ สภาวัฒนธรรมเขตพระนคร จัดงาน "ได้รับพระบรมราชโองการโปรดเกล้าฯ แต่งตั้งให้ดำรงตำแหน่ง" ขึ้น ณ สวนสันติชัยปราการ ถนนพระอาทิตย์ เขตพระนคร กรุงเทพฯ ในงานนี้เหล่าไกด์เด็กบางลำพู ได้มีโอกาสเข้าพบ นายกรัฐมนตรี พล.อ.ประยุทธ์ จันทร์โอชา เพื่อนำเสนอเรื่องราวชุมชนย่านบางลำพูและกิจกรรมของกลุ่มไกด์เด็กที่จัดกิจกรรมสร้างสรรค์ในพื้นที่ นำโดย ป้าหมู : นางพิมพ์ศิริ สุวรรณนาค (ประธานชมชนบ้านพานถม) และน้องหมีวา : นางสาวพรชิตา บัวประดิษฐ์, น้องฟิล์ม : นางสาวณิชมล ศาสตร์จันทร์ (ตัวแทนไกด์เด็กบางลำพู) ได้ในการนำเสนอเรื่องราวของดีชุมชน ในการอนุรักษ์ศิลปวัฒนธรรมไทย เพื่อให้คงอยู่ต่อไปของคนรุ่นหลัง ซึ่งในงานได้มีการนำเครื่องมืองไปจัดแสดงด้วย โดยไกด์เด็กบางลำพูได้บอกเล่าการขับเคลื่อนงานในชุมชน และมอบของที่ระลึกที่เป็นผลงานเสน่ห์บางลำพูให้กับท่านนายกรัฐมนตรีด้วย





ทั้งนี้ในงานยังมีการจัดเสวนาเรื่องราวการท่องเที่ยวย่านบางลำพู ความเป็นมาของชุมชนบางลำพู และการทำงานชุมชนของ โค้ดเด็กบางลำพู การจัดการทรัพยากรเฉลิมพระเกียรติ แสดงพระราชกรณียกิจที่มีคุณประโยชน์ต่อประเทศชาติ การแสดงทางวัฒนธรรม ไทย การสาธิตของดี งานศิลปะชุมชนย่านบางลำพู อาทิ การปักชุดโขนชุดละคร งานลงยา การพันหัตถ์โขน การทำเครื่องถม และสิ่งประดิษฐ์จากกระดาษ และการสาธิตอาหารของชุมชน อาทิ ข้าวหมกไก่ ผัดไทยโบราณ กระเพาะปลา ขนมไทย น้ำสมุนไพรด้วย

ล่าสุดกลุ่มโค้ดเด็กบางลำพูได้มีโอกาสเป็นส่วนหนึ่งของการถ่ายทำรายการ "กอดรัด field trip" ทางช่อง 3 อีกด้วย ซึ่งรายการนี้มีการออกอากาศทุกวันอาทิตย์ เวลา 7.50 น. โดยเรื่องราวที่ทางรายการสนใจและถ่ายทำไปนั้นได้นำเสนอเรื่องราวของพิพิธภัณฑ์บางลำพู ซึ่งมีโค้ดเด็กบางลำพูเป็นผู้นำชม และเดินทัวร์ท่องเที่ยวชุมชน เพื่อดูพื้นที่ วิถีชีวิต ประวัติศาสตร์ ความเป็นอยู่ บรรยากาศชุมชนในเขตบางลำพู โดยรายการจะมีการออกอากาศเร็วๆ นี้ ซึ่งเราจะนำภาพบรรยากาศนั้นมาให้ชมที่นี่แน่นอน



ต่อมาเป็นอีกหนึ่งกิจกรรมในโครงการศิลปะสร้างสุขสร้างพลังชุมชนสามมิติวิถีสข ท่ามะพร้าว จ.กระบี่ กับกิจกรรมเปิดเทอมสร้างสรรค์ เชื่อมโยงผู้สูงวัย เล่าเรื่องราว สร้างสรรค์งานศิลป์เติมอ้อม สู่ผลิตภัณฑ์ ชุมชน ณ บ้านไร่สุขสันต์ ท่ามะพร้าว จ.กระบี่ เพื่อเปิดพื้นที่สร้างสรรค์ผ่านนิกส์สื่อสารสร้างสรรค์ที่เชื่อมโยงสู่สุขภาพที่ดีในชุมชนของพื้นที่ชุมชนต้นแบบ จัดประชุมสร้างการมีส่วนร่วมของภาคีและคณะทำงาน เพื่อสร้างการมีส่วนร่วมและทำความเข้าใจของโครงการ เกิดทิศทางในการทำงาน ติดตาม และหนุนเสริมการทำงาน สรุบบทเรียน ให้เกิดแนวทางในการพัฒนาโครงการในปีต่อไป

ทั้งหมดนี้เป็นกิจกรรมที่เกิดขึ้นในช่วงเดือนที่ผ่านมา ซึ่งในฉบับถัดไป มาติดตามกันว่าจะมีกิจกรรมไหน โครงการใดเกิดขึ้นบ้าง และแต่ละกิจกรรมจะเป็นอย่างไร น่าสนใจแค่ไหน ติดตามได้ที่นี้ เร็วๆ นี้





ทำสมาธิประลองปัญญา
ปัญญาเก๋

คู่คี่ซูโดกุ (evnt/odd sudoku)

ไขปัญหาประลองปัญญา

กลับมาอีกครั้งสำหรับเกมปริศนาแสนสนุกที่ทำนายสมองและความว่องไวของสายตาผู้เล่น นั่นก็คือเกมซูโดกุ ฉบับนี้เรานำเกมซูโดกุอีกรูปแบบหนึ่งที่แตกต่างจากฉบับที่แล้วมาฝาก นั่นก็คือ คู่คี่ซูโดกุ (evnt/odd sudoku) ซึ่งกติกาการเล่นเกมซูโดกุรูปแบบนี้นั้นจะมีช่องที่แรงเงาเพื่อเป็นสัญลักษณ์ระบุเลขคู่ เลขคี่ (ซึ่งจะระบุไว้เพียงชนิดเดียว หรือถ้าหากไม่ได้ระบุไว้ก็สามารถดูที่ช่องที่แรงเงาได้ว่าเป็นเลขคู่หรือเลขคี่) ซึ่งเมื่อเติมเลข 1-9 ลงไปในตาราง 9x9 โดยที่ในแต่ละแถว แต่ละคอลัมน์ และในกรอบสี่เหลี่ยมย่อยแล้วนั้น เราจะพบว่าไม่มีเลข 1-9 ไม่ซ้ำกันเลย และในช่องที่เป็นพื้นที่แรงเงานั้นจะเป็นตัวเลขคู่ทั้งหมด หรือตัวเลขคี่ทั้งหมดตามที่โจทย์กำหนด หากมีเลขซ้ำกันเพียงแค่ตัวเดียวแสดงว่าคุณ “ทำผิด” สำหรับตารางที่เรานำมาฝากกันวันนี้ เรากำหนดให้ในพื้นที่แรงเงาจะต้องเป็น “เลขคู่เท่านั้น” ใจเย็นๆ ดูดีๆ เพราะทุกๆ เกมปริศนาของซูโดกุที่นำมาฝากกันนี้สามารถหาทางออกได้เสมอ ต้องค่อยๆ คิดหาคำตอบ ซึ่งในแต่ละข้อ “จะมีคำตอบที่ถูกต้อง เพียงวิธีการเดียวเท่านั้น” ที่จะไขปริศนานี้ได้ ขอให้โชคดีและพยายามไขปริศนานี้ให้สำเร็จ...

					5	8		
1	9			8	6	2		
	6							
9		7	8		3			2
	5	3		6			4	
	2		5	7				
			7	3	4		2	5
3			9		2	6		4
					8	1	7	3



หากได้คำตอบที่ถูกต้องและมั่นใจแล้ว ส่งมาหาเราที่ แผนงานสื่อศิลปวัฒนธรรมสร้างเสริมสุขภาพ (สสส.) ที่อยู่ 979/118 ชั้น34 อาคารเอสเอ็ม ทาวเวอร์ ถนนพหลโยธิน แขวงพญาไท เขตพญาไท กรุงเทพมหานคร 10400 (วงเล็บมุมซองว่าไขปัญหาประลองปัญญา) หรือส่งอีเมลได้ที่ : ruethairat.jah@gmail.com

คำตอบที่ถูกต้อง ทางทีมงานจะสุ่มคัดเลือกเพียง 10 ท่านเท่านั้น เพื่อรับของรางวัลเป็น ซึ่งฉบับนี้เป็น “เสื้อสีเหลืองสด จากโครงการรู้เท่าทันสื่อ ออนไลน์” ส่งคำตอบมาได้จนถึงวันที่ 25 กรกฎาคม 2562 นี้เท่านั้น ดูเฉลยของกิจกรรมในฉบับที่ผ่านมาก็ได้ที่ www.facebook.com/art.culture4h

** ประกาศ! ผู้สนใจสมัครเป็นสมาชิกรับวารสารหรือยกเลิกการเป็นสมาชิก แจ้งได้ที่ ruethairat.jah@gmail.com

โครงการประกวด

คลิปสั้น สารคดีสั้น และหนังสือสั้น
ด้วยโทรศัพท์มือถือ

หัวข้อ

อย่าปล่อยให้เหล้ามาลวงเรา

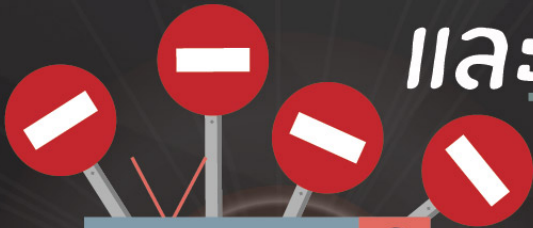


ภายใต้โจทย์

กรู๊ปเลือดมา = คุณ



และ



หยุดโฆษณาแฝง
เครื่องดื่มแอลกอฮอล์



คลิปสั้น หนังสือสั้น สารคดีสั้น ที่สร้างสรรค์เพื่อให้เกิดการสร้างสรรค์สื่อ และกระตุ้นจิตสำนึกให้เกิดความเข้าใจ
ในเรื่องของกฎหมาย และการแฝงโฆษณาเครื่องดื่มแอลกอฮอล์
มาติดตามไปพร้อมๆ กันว่า ผลงานเหล่านี้จะออกมาเป็นอย่างไร น่าสนใจ และนำเสนอเรื่องราวออกมาอย่างไร
เร็วๆ นี้ รู้กันแน่นอน ที่นี่... www.artculture4health.com

จัดโดย



ปิ๊งส์

